



JUEGOS DE ARTE

Objetivo general

El objetivo de esta ficha práctica es presentar maneras de utilizar artistas famosos y sus creaciones para crear juegos que ayuden a las personas con discapacidad a participar y entender el arte en general.

En esta ficha práctica, tu:

- ✓ Conocerás herramientas digitales útiles para crear diversos juegos artísticos.
- ✓ Maneras de utilizarlos con personas que padecen alguna discapacidad.

Necesitarás:

- ✓ Acceso a Internet y un dispositivo con capacidad para almacenar información
- ✓ Papel y lápices/bolígrafos, cinta adhesiva, pares de tijeras, lápices de colores
- ✓ Impresora

Desafíos y problemas

El uso de juegos para las personas con TLD es una forma estupenda de ayudarles a estar activos e implicados durante una sesión educativa. Los estudios demuestran que el uso de juegos combinado con la cooperación entre los alumnos ofrece muchos beneficios:



- La comunicación es la más evidente. Los juegos ayudan a mejorar el desarrollo del lenguaje, ya que anima a los alumnos a hablar.
- Habilidades de gestión de conflictos. Los juegos animan a los alumnos a elaborar los problemas y a resolverlos por sí mismos.
- Habilidades cognitivas. Pueden desarrollar el pensamiento crítico de forma divertida y probar nuevas ideas.
- Habilidades de toma de decisiones. Los alumnos trabajan juntos para tomar decisiones conjuntas sabiendo que sus decisiones afectarán a todo el equipo y no sólo a ellos mismos.
- Cooperación. Los juegos animan a los alumnos a cooperar y animar a los demás.

Los juegos son una buena manera de hacer que los alumnos no se aburren durante una sesión educativa donde en la que ellos solo actúan como observadores y no tienen un rol activo en el proceso de aprendizaje. Cuando ellos participan pueden absorber mejor la información dada a través de un enfoque más activo.

Cuando se utilizan métodos parecidos a los juegos frente a los métodos tradicionales de aprendizaje y pruebas (como los cuestionarios y los test), se le permite al alumno comprender mejor la información a través de la práctica y, a la vez, se le ofrece la oportunidad de aumentar sus habilidades y conocimientos mediante la repetición. Está demostrado que los juegos ayudan a mejorar la comprensión y a retener la información.

Adaptación

Una técnica que se usa a menudo en los juegos es la división de los alumnos en pequeños grupos. De este modo, podemos hacer que trabajen como una unidad, como un equipo, y así alcanzar un objetivo determinado. Esta es una gran manera de darles una forma de agudizar sus habilidades. Los juegos



pueden ser especialmente eficaces en su uso en áreas temáticas que de otro modo podrían ser consideradas bastante aburridas por los asistentes.

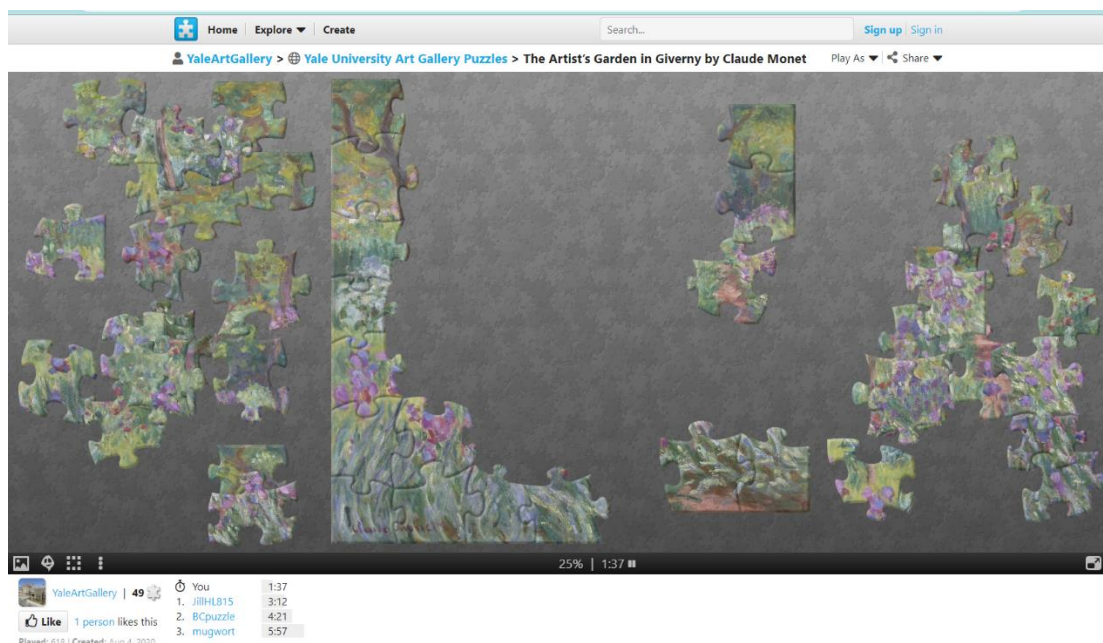
Un juego muy divertido en el que puede participar un equipo pequeño o un alumno solo, es el clásico juego de puzle. Pero, en este caso, utilizaremos una obra de arte como tema de los puzles. Éstos son grandes juegos que ayudan a reforzar las conexiones existentes entre nuestras células cerebrales.

También aumenta la generación de nuevas relaciones. Esto, a su vez, mejora la velocidad mental y los procesos de pensamiento. Al resolver un rompecabezas, tenemos que mirar las diferentes piezas y averiguar dónde encajan dentro del panorama general.

Hacer esto regularmente ayuda a mejorar nuestro razonamiento visual-espacial. Cuando se trata de resolver un puzle, la atención a los detalles es crucial. Para ello, hay que entrenar la vista con el fin de detectar las pequeñas diferencias de color o forma de las piezas con el objetivo de encajarlo todo.

Hay muchos juegos de puzles en línea que pueden utilizarse para una sesión de juegos de arte. Utilizar temas de arte, como las pinturas famosas, es una forma de que los participantes aprendan un poco más sobre la propia obra de arte. Encontrar información sobre el creador, la técnica utilizada para crear la pintura y mucho más.

Un gran ejemplo es el rompecabezas de la Galería de Arte de Yale que se ofrece en línea como se muestra en la imagen siguiente:



Otro ejemplo son las sopas de letras. El uso de este tipo de juego en grupos de alumnos con SLD es una gran metodología de aprendizaje y retención del conocimiento. Las actividades que incluyen y sopas de letras pueden reforzar las habilidades que se enseñan en la intervención, por ejemplo: patrones ortográficos, vocabulario...).

Estos crucigramas no deben ser cronometrados con tal que la experiencia sea más agradable para los participantes. Los crucigramas son una buena forma de construir o reforzar el vocabulario y, siempre, deben hacerse a un nivel en el que el alumno pueda alcanzar el éxito.

Puedes utilizar nombres de artistas u obras de arte famosas como obras de teatro o de libros para las palabras de la sopa de letras. Hay bastantes generadores en línea para utilizar y producir copias impresas. Una vez más, el hecho de que los alumnos trabajen en grupos puede marcar la diferencia en toda la experiencia de aprendizaje, como se ha mencionado anteriormente. En la siguiente imagen se muestra un ejemplo.

Keep one letter, edit, link, something, save and don't share it. You need to if you want to make changes to this puzzle.

edit play delete download/print

Artists Sample Preview

R	I	H	C	M	P	N	L	O	E	B	Y	V	T
P	T	W	T	I	I	H	L	Q	P	W	M	D	K
A	V	F	Y	C	C	R	A	P	H	A	E	L	L
T	E	N	K	H	A	Q	D	J	J	F	E	K	I
R	R	W	V	E	S	P	M	L	Q	P	S	G	M
D	M	I	A	L	S	R	O	G	P	D	M	F	T
Y	E	R	N	A	O	E	N	A	M	Q	C	C	H
N	E	L	G	N	G	M	E	P	O	D	P	X	D
P	R	I	O	G	Q	B	T	B	E	P	B	Z	A
B	F	Q	G	E	A	R	T	M	A	V	M	Q	V
M	R	F	H	L	N	A	Z	Q	Q	T	E	D	I
U	E	W	Z	O	M	N	P	W	K	D	S	P	N
Z	K	M	M	C	C	D	R	E	N	O	I	R	C
E	Q	U	E	M	D	T	M	I	R	B	M	W	I

- VANGOGH
- MONET
- PICASSO
- RENOIR
- DAVINCI
- MICHELANGELO
- RAPHAEL
- REMBRANDT
- VERMEER
- KLIMT

Notes

Ejemplos prácticos e inspiración

Veamos un ejemplo de creador de sopa de letras usando el siguiente fabricante: <https://thewordsearch.com/>.

Es bastante fácil. Desde la pantalla de inicio puedes ver todas las sopas de letras disponibles. Pero en este caso vamos a crear la nuestra. Para ello podemos pulsar en la parte superior de la página el botón de creación de sopa de letras. En la siguiente pantalla encontraremos algunas instrucciones para crear nuestra sopa de letras.

The WordSearch

Word Search Maker | More Puzzles | Search

Manage existing puzzles here

Title

Description

Word List

Between 10 and 30 words. Puzzles are randomly generated using a selection of your words at play time.

Subject

Myself, family, friends etc Non-Personal (recommended)

Submit

Para empezar, debemos rellenar los campos de título y la descripción. Estos se utilizan como una explicación rápida para los participantes. Después de estos dos campos está la tabla *WordList*. Podemos añadir de 10 a 30 palabras para crear nuestro puzle. Aquí podemos rellenar las palabras referidas a los artistas, sus creaciones artísticas, etc. Utilizaremos nombres de artistas famosos, como se muestra en la imagen de abajo.

The WordSearch

Word Search Maker | More Puzzles | Search

Manage existing puzzles here

Title

Famous European Artists

Description

Find the names of famous European Artists

Word List

Between 10 and 30 words. Puzzles are randomly generated using a selection of your words at play time.

VANGOGH	MONET	PICASSO	RENOIR	DAVINCI
MICHELANGELO	RAPHAEL	REMBRANDT	VERMEER	KLIMT

Subject

Myself, family, friends etc Non-Personal (recommended)

Submit

Una vez rellenas las celdas necesarias, se deberá de elegir el tema deseado y pulse la opción Enviar. El crucigrama se creará y estará listo para que los estudiantes lo resuelvan.

The screenshot shows the 'The WordSearch' website interface. At the top, there's a navigation bar with 'Word Search Maker', 'More Puzzles', and 'Search'. The main content area is titled 'Artists' and features a 15x15 grid of letters. To the right of the grid is a list of artist names: VANGOGH, MONET, PICASSO, RENDIR, DAVINCI, MICHELANGELO, RAPHAEL, REMBRANDT, VERMEER, and KLIMT. Below the grid, there are links for 'Download / Print Puzzle', 'Puzzle Settings', 'Game Theme', and 'Report a bug'.

Una vez creado, podrás descargar la sopa de letras y hacer una copia impresa y cambiar la configuración. Además, podrás cambiar los ajustes para hacerlo más o menos complicado para los estudiantes.

This screenshot shows the 'Puzzle Settings' menu overlaid on the word search puzzle. The settings are organized into several sections:

- SOUNDS:** A dropdown menu set to 'On'.
- GAME FONT:** A dropdown menu set to 'Rubik'.
- GAME FONT SIZE:** A dropdown menu set to 'Normal'.
- USE BOLD FONT:** A dropdown menu set to 'On'.
- USE LOWERCASE LETTERS:** A dropdown menu set to 'Off'.
- DISPLAY GRID LINES:** A dropdown menu set to 'On'.
- WORD SELECTION METHOD:** A dropdown menu set to 'Drag'.
- KIDS MODE:** A dropdown menu set to 'Off'.
- ALLOW REVERSE WORDS:** A dropdown menu set to 'On'.
- ALLOW DIAGONAL WORDS:** A dropdown menu set to 'On'.
- ALLOW HINTS:** A section with a dropdown menu.

 The background shows the same word search puzzle as in the previous screenshot, but with a dark overlay.



También hay una buena pista para la versión en línea que consiste en que, si tú eliges una palabra de la lista de la derecha, se resaltará la primera letra con la finalidad de que sea más fácil localizar el resto de la palabra para los participantes.

Recursos adicionales

<https://thewordsearch.com/>

<https://puzzel.org/>

<https://www.jigsawplanet.com/YaleArtGallery/yale-university-art-gallery-puzzles>

<https://www.dailyjigsawpuzzles.net/famous-paintings-jigsaws/>

<https://www.artgallery.nsw.gov.au/members/for-members/online/online-puzzles/>