

Δημιουργώντας έναν κατάλογο βιβλίων ψηφιακής τέχνης

Σκοπός

Ο σκοπός αυτού του φύλλου εργασίας είναι να παρουσιάσει πολλά παραδείγματα βιβλίων ψηφιακής τέχνης και πώς να χρησιμοποιήσετε το λογισμικό Book Creator για να σχεδιάσετε βιβλία ψηφιακής τέχνης με τους μαθητές σας κατά τη διάρκεια των καλλιτεχνικών σας εργαστηρίων.

- ✓ Σε αυτό τον πρακτικό οδηγό, θα: ανακαλύψετε τη δημιουργία βιβλίων ψηφιακής τέχνης.
- ✓ μάθετε πώς να χρησιμοποιήσετε το λογισμικό Book Creator και τις δυνατότητές του
- ✓ να επαναχρησιμοποιήσετε τις γνώσεις σας για το λογισμικό για να δημιουργήσετε ψηφιακά βιβλία με τους μαθητές σας.

Θα χρειαστείς:

- ✓ Έναν ηλεκτρονικό υπολογιστή με πρόσβαση στο διαδίκτυο, (μέσω του Google Chrome)
- ✓ Μία διεύθυνση email για να δημιουργήσεις έναν λογαριασμό στην πλατφόρμα Book Creator
- ✓ Το υλικό που θα χρειαστείς για το βιβλίο ψηφιακής τέχνης (κείμενα, φωτογραφίες, ηχητικό, βίντεο, κ.ο.κ.)

Προκλήσεις και ζητήματα

Με την άφιξη του iPad το 2010, μουσεία και μεγάλοι εκδότες χρησιμοποίησαν αυτό το νέο μέσο για να αναπτύξουν βιβλία ψηφιακής τέχνης. Αυτά τα βιβλία είναι εμπλουτισμένα με βίντεο και ηχητικά σχόλια, εκτός από τις εικόνες και τα κείμενα από την έντυπη έκδοση. Το 2012, ο Γάλλος εκδότης Albin Michel εξέδωσε το «Mon musée imaginaire» (ελλ. «Το μουσείο της φαντασίας μου») του Paul Veyne, ενώ ο εκδότης Rmn-Gp (Réunion des musées nationaux — Grand Palais, ελλ. Συνάντηση των Εθνικών Μουσείων – Γκραντ Παλάς) αφιέρωσε ένα ηλεκτρονικό άλμπουμ στο έργο του ζωγράφου Κλωντ Μονέ. Οι εκδοτικές προσεγγίσεις που αναλαμβάνονται, πέρα από τον εμπλουτισμό του βιβλίου τέχνης, ανανεώνουν αυτά τα χαρακτηριστικά.

Χάρη στην ψηφιακή τεχνολογία, το βιβλίο τέχνης επωφελείται από αισθητηριακές εισροές: τα έργα εμφανίζονται σε υψηλή ευκρίνεια, είναι δυνατή η μεγέθυνση σε λεπτομέρειες ή ακόμη και η προβολή τους σε 3D (π.χ. όπως με το ηλεκτρονικό άλμπουμ «Γκογκέν ο Αλλημιστής»). Η εμβάπτιση του αναγνώστη επιτυγχάνεται επίσης μέσω οπτικών και ηχητικών κινούμενων σχεδίων, όπως για παράδειγμα, βινιέτες που συνοδεύονται από ηχητικά.

Η ψηφιακή τεχνολογία μας επιτρέπει να σκεφτούμε και να ξανασκεφτούμε τις μορφές του βιβλίου. Άλλοτε γραμμικά προσκολλημένο στο αρχέτυπο του βιβλίου, άλλοτε στον τρόπο κατασκευής του των εκθέσεων, χάρη στην ψηφιακή απόδοση, το βιβλίο τέχνης ανανεώνεται ως εργαλείο διαμεσολάβησης. Ο αναγνώστης μπορεί επίσης να έχει πρόσβαση σε υπερσυνδέσμους, ενισχύοντας την τεκμηρίωσή του για τον καλλιτέχνη, όπως συμβαίνει με το «Edward Hopper. D'une fenêtre à l'autre» (ελλ. «Από το ένα παράθυρο στο άλλο») από το Rmn-Gp. Το ψηφιακό βιβλίο τέχνης επιτρέπει στον αναγνώστη να γίνει ο ηθοποιός της πολιτιστικής του εμπειρίας.



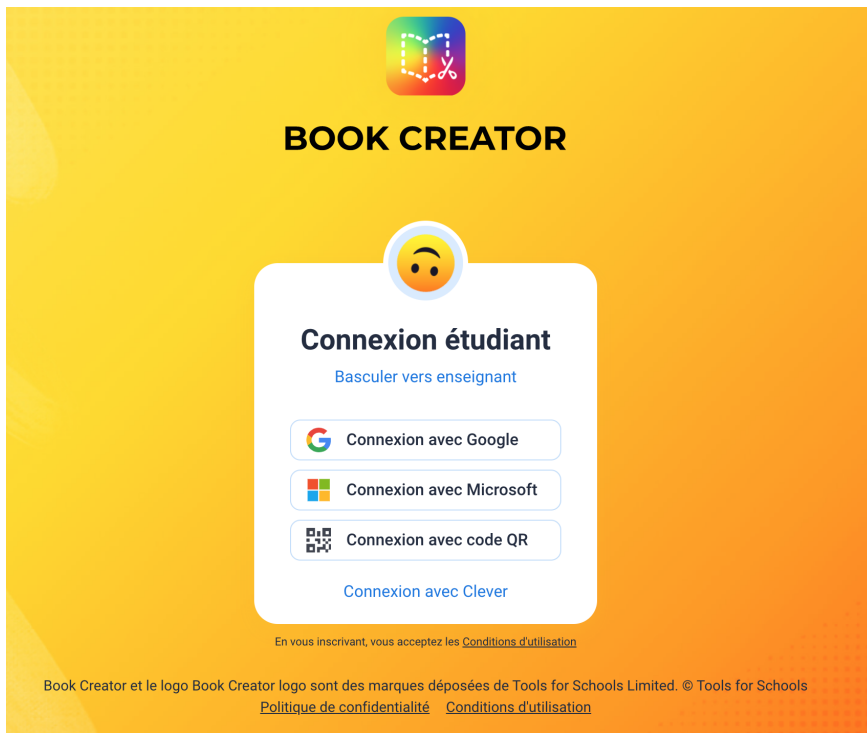
Η κινητοποίηση των ψηφιακών δεξιοτήτων είναι ένα από τα κίνητρα της παιδαγωγικής και πρακτικής κατάρτισης. Πολλά λογισμικά έχουν αναπτυχθεί για δασκάλους και εκπαιδευτές για την υποστήριξη αυτής της πρακτικής. Το Book Creator είναι μια διαδικτυακή εφαρμογή που επιτρέπει τη δημιουργία και την κοινή χρήση όλων των τύπων ψηφιακών βιβλίων ενσωματώνοντας κείμενα, συνδέσμους, βίντεο, ήχους και ηχητικά. Η χρήση του Book Creator επιτρέπει στους μαθητές να εφαρμόσουν τις δεξιότητες που έχουν μάθει στην τάξη και να επιδείξουν τη δημιουργικότητά τους. Το λογισμικό σας επιτρέπει επίσης να απομακρυνθείτε από τις δραστηριότητες της τάξης σας και να τους δώσετε νόημα.

Προσαρμογή

1. Προετοιμασία

Για να χρησιμοποιήσετε αυτό το λογισμικό, συστήνουμε να έχετε ήδη προετοιμάσει το περιεχόμενο (κείμενο, εικόνα, ήχος), σε έναν φάκελο. Κάθε υλικό πρέπει να είναι μετονομασμένο σωστά (image1, image2, κ.ο.κ.). Ανάλογα με το συγκεκριμένο περιεχόμενο που θέλετε να χρησιμοποιήσετε στο βιβλίο, μπορείτε να επιλέξετε έργα τέχνης από Ευρωπαϊκές βάσεις δεδομένων (π.χ. EUROPEANA Collections), να τραβήξετε φωτογραφίες από γραφιστικές παραγωγές των μαθητών, κ.τ.λ. Έπειτα, πατήστε σε αυτόν [τον σύνδεσμο](#) και

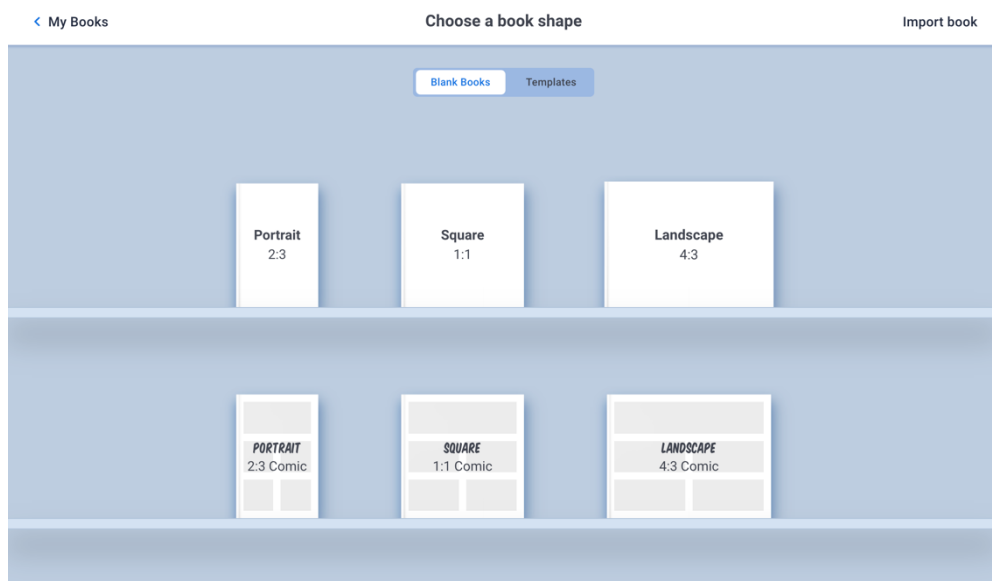
πραγματοποιείτε είσοδο με τον google λογαριασμό σας.



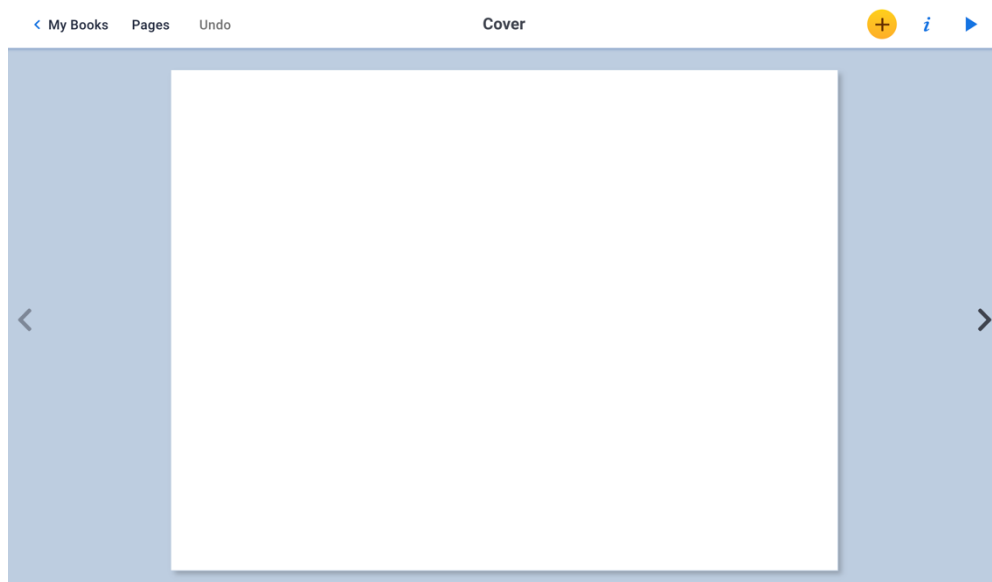
Από τη στιγμή που θα δημιουργηθεί ο λογαριασμός «δασκάλου» σας, μπορείτε να δημιουργήσετε μια βιβλιοθήκη. Έπειτα, μπορείτε να δημιουργείτε βιβλία για τη βιβλιοθήκη σας.

2. Δημιουργία ενός νέου βιβλίου και διαχείριση σελίδων

Μπορείτε τώρα να δημιουργήσετε ένα νέο βιβλίο. Τρία πρότυπα βιβλίου είναι διαθέσιμα. Πορτραίτο, τετράγωνο, ή παραλληλόγραμμο για ένα την απεικόνιση ενός κειμένου Μπορείτε ακόμα να επιλέξετε ανάμεσα σε τρία πρότυπα κόμικ. Πορτραίτο, τετράγωνο, ή παραλληλόγραμμο.



Η πρώτη σελίδα που εμφανίζεται είναι το εξώφυλλο του βιβλίου. Μπορείτε να προσθέσετε σελίδες πατώντας το + στη δεξιά πλευρά της οθόνης όπως φαίνεται παρακάτω.



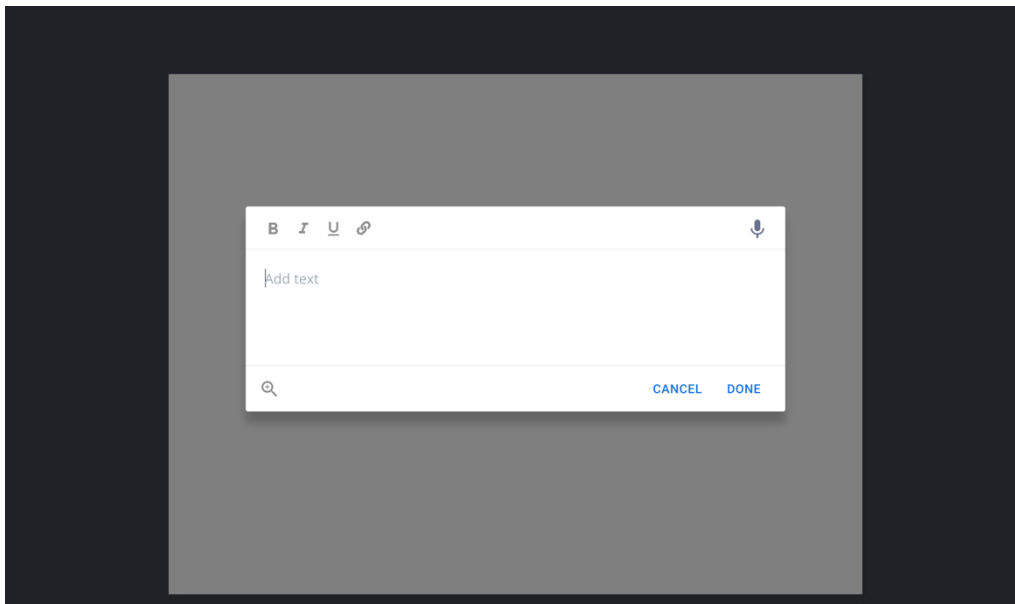
Μπορείτε να αλλάξετε τη σειρά των σελίδων σε ένα βιβλίο, να τις διαγράψετε να της επαναλάβετε ή να εισάγετε μία κενή σελίδα πατώντας το «Pages». Όλες οι σελίδες του βιβλίου προβάλλονται στην οθόνη. Πατώντας και κρατώντας μία

σελίδα με το ποντίκι, μπορείτε να τη σύρετε σε άλλο σημείο στο βιβλίο και επικυρώσετε την αλλαγή πατώντας το OK.

Αν πατήσετε γρήγορα πάνω σε μία σελίδα, θα εμφανιστεί ένα μενού, από το οποίο μπορείτε να αντιγράψετε, να εισάγετε μία κενή σελίδα ή να διαγράψετε μια σελίδα. Όταν αντιγράφετε ή εισάγετε μία σελίδα, εισάγεται αυτόματα μετά τη σελίδα που έχετε επιλέξει. Μπορείτε να επιβεβαιώσετε τις αλλαγές σας πατώντας το OK.

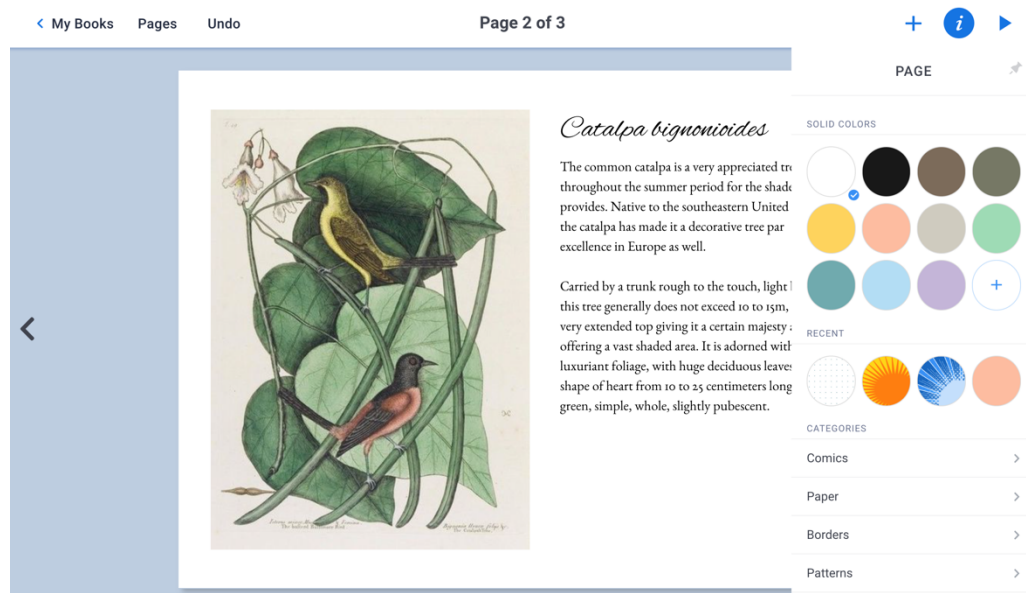
3. Προσθέτοντας κείμενο και παραμετροποιώντας τα χαρακτηριστικά τους

Για να εισάγετε κείμενο, πατήστε το + και μετά «Text». Πληκτρολογήστε το κείμενό σας και επιβεβαιώστε τις αλλαγές πατώντας το OK. Για να το μετακινήσετε απλά πατήστε πάνω του και έπειτα στην επιθυμητή θέση. Μπορείτε να το διαφοροποιήσετε όπως επιθυμείτε πατώντας απλά πάνω του.



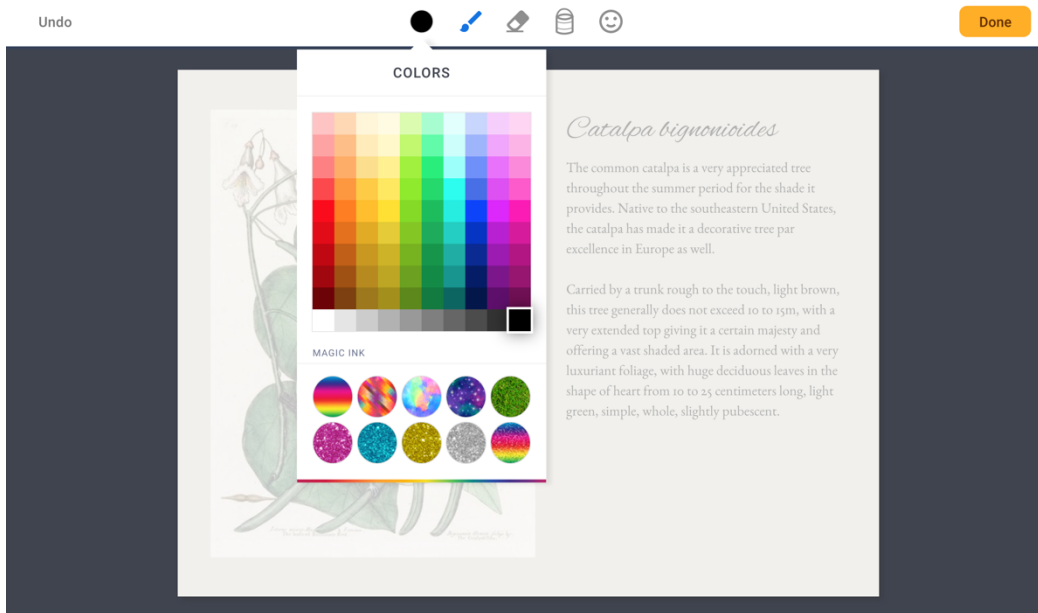
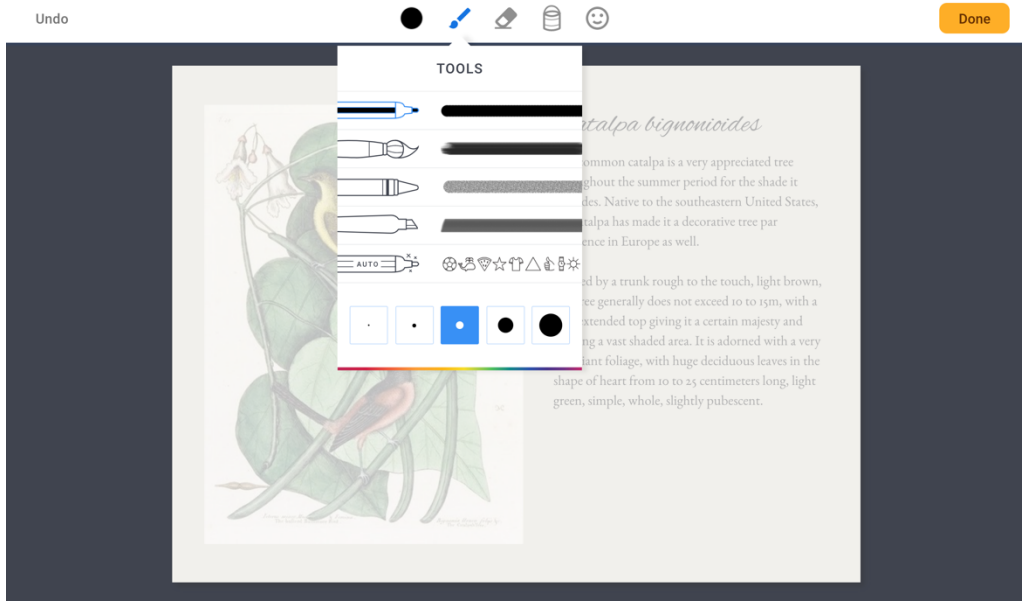
Όταν βρίσκεστε στο κείμενο πατώντας το «⌵», μπορείτε να διαμορφώσετε: το μέγεθος, το στυλ (έντονο, πλάγιο, υπογραμμισμένο), τη γραμματοσειρά που χρησιμοποιείτε, το χρώμα, το χρώμα του πλαισίου, τη σκιά, την ευθυγράμμιση ανάμεσα στο πλαίσιο κειμένου και τη θέση πάνω ή από πάνω από από το

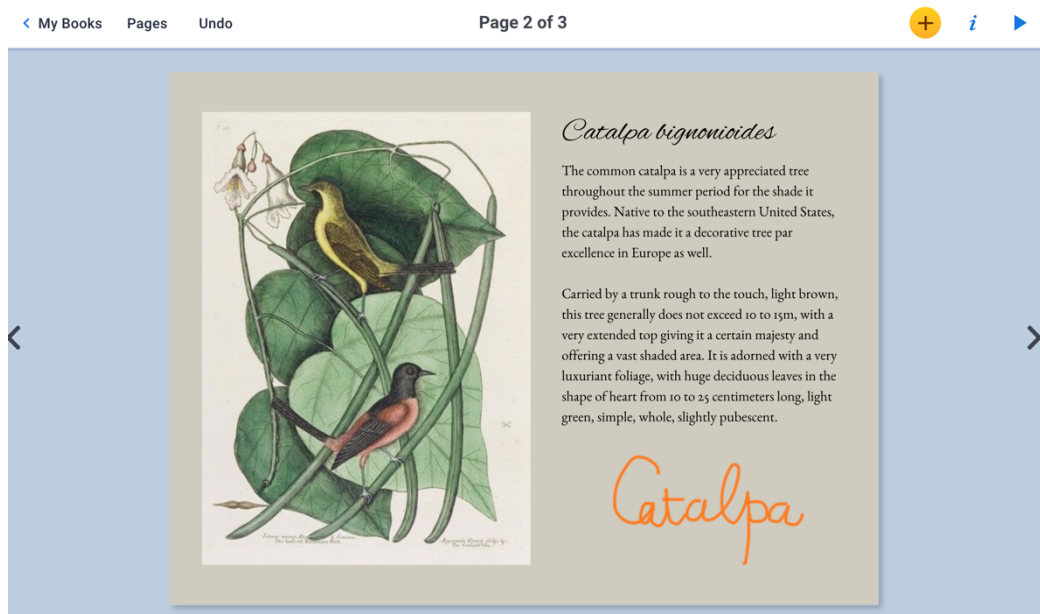
πλαίσιο του κειμένου ή από άλλο στοιχείο που φαίνεται στη σελίδα. Τέλος, μπορείτε να σβήσετε το πλαίσιο κειμένου.



4. Προσθέστε κείμενο ή ένα χειροποίητο σχέδιο

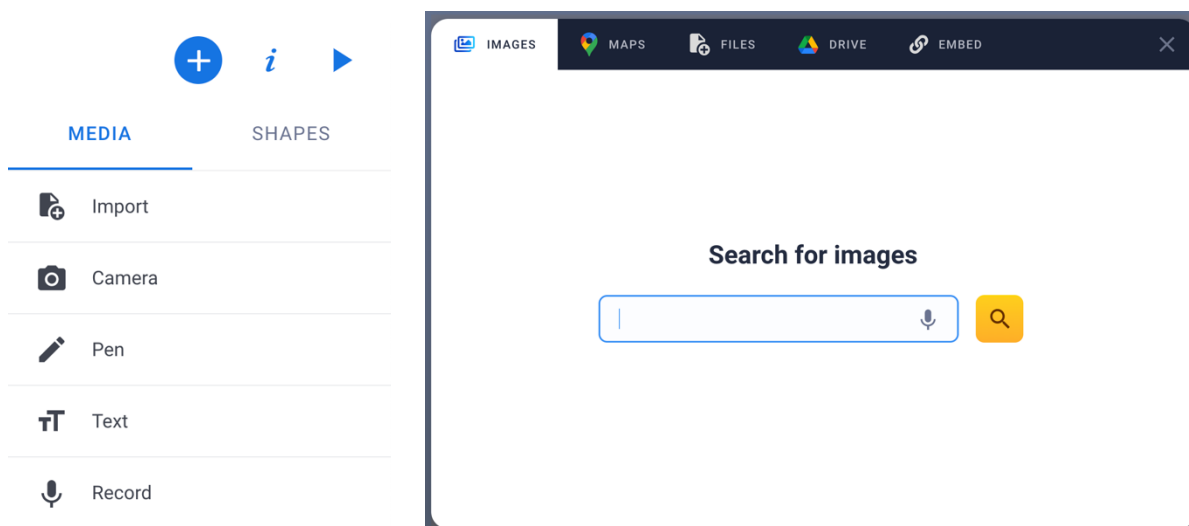
Είναι δυνατή η προσθήκη κειμένου ή ενός σχεδίου που έχει γίνει με το ποντίκι. Για να το κάνετε αυτό, πατήστε + και στη συνέχεια Στυλό. Η γραμμή εργαλείων στο επάνω μέρος σας επιτρέπει να επιλέξετε το χρώμα της γραμμής, το πάχος και τον τύπο του μολυβιού, να σβήσετε, να ζωγραφίσετε ένα μέρος της σελίδας αλλά και να προσθέσετε emoticons. Το σχήμα είναι ένα μετακινούμενο επίπεδο.



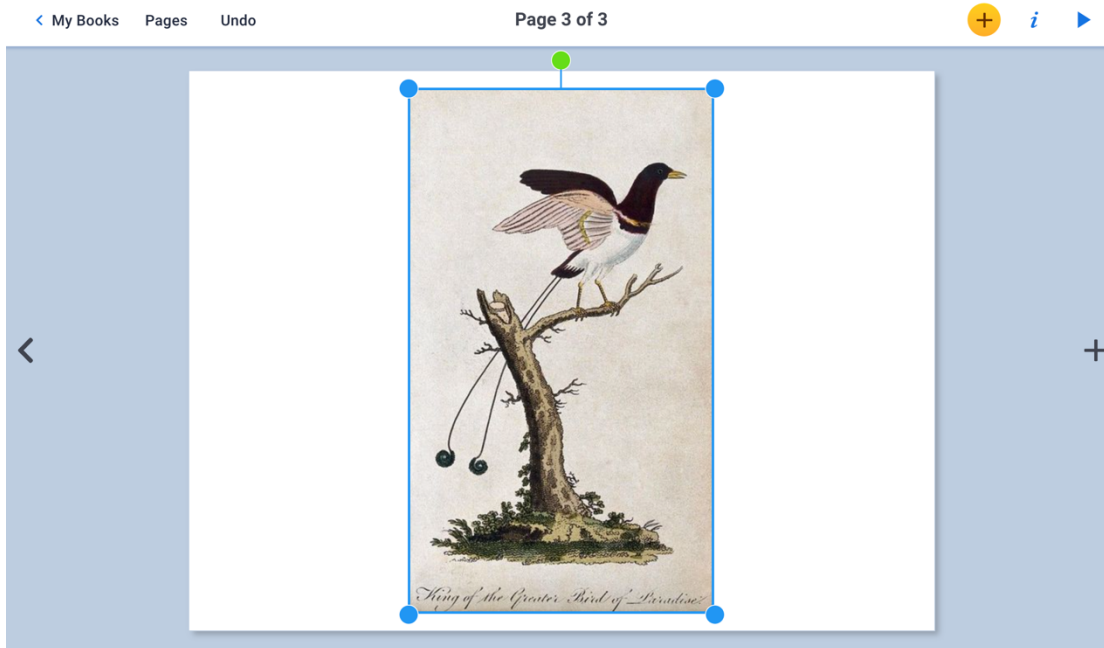


5. Εισαγωγή εικόνας και τροποποίηση των χαρακτηριστικών της

Για να προσθέσετε μια εικόνα, κάντε κλικ στην επιλογή Εισαγωγή στο μενού + και επιλέξτε την επιλογή Αρχεία για να πάτε και να την πάρετε στον υπολογιστή σας. Επιλέξτε την πριν την τοποθετήσετε στη σελίδα.

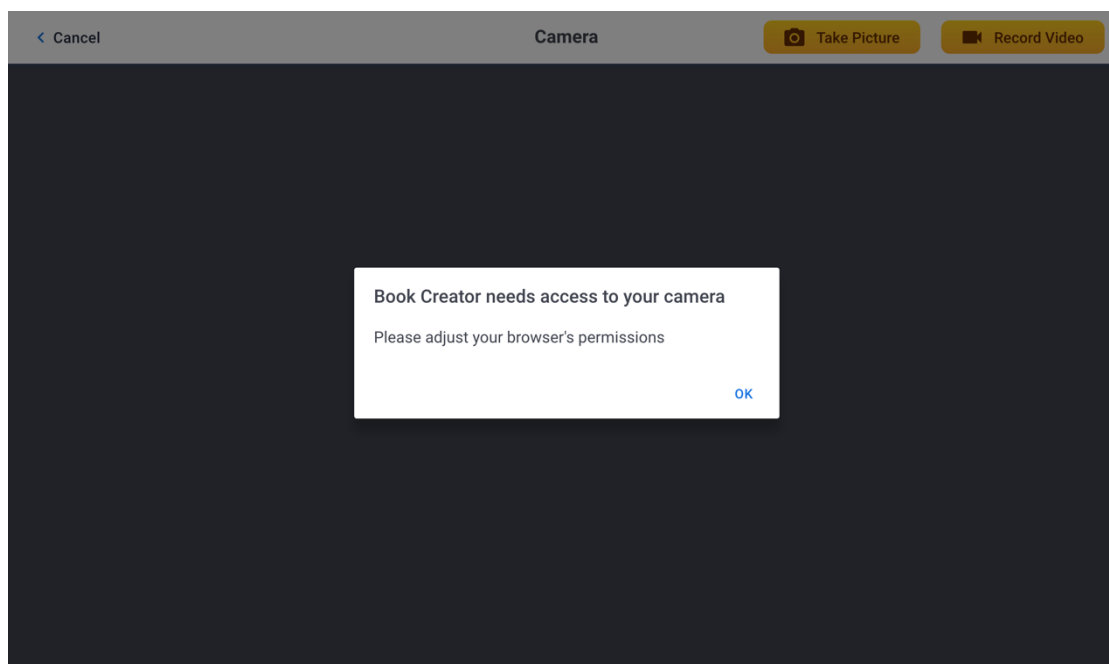


Για να αλλάξετε το μέγεθος του αρχείου σας, πρέπει να χρησιμοποιήσετε τις μπλε κουκκίδες στις γωνίες του αντικειμένου. Μπορείτε να μετακινήσετε το αντικείμενο με το ποντίκι. Μπορείτε επίσης να περιστρέψετε την εικόνα με το ποντίκι σας.



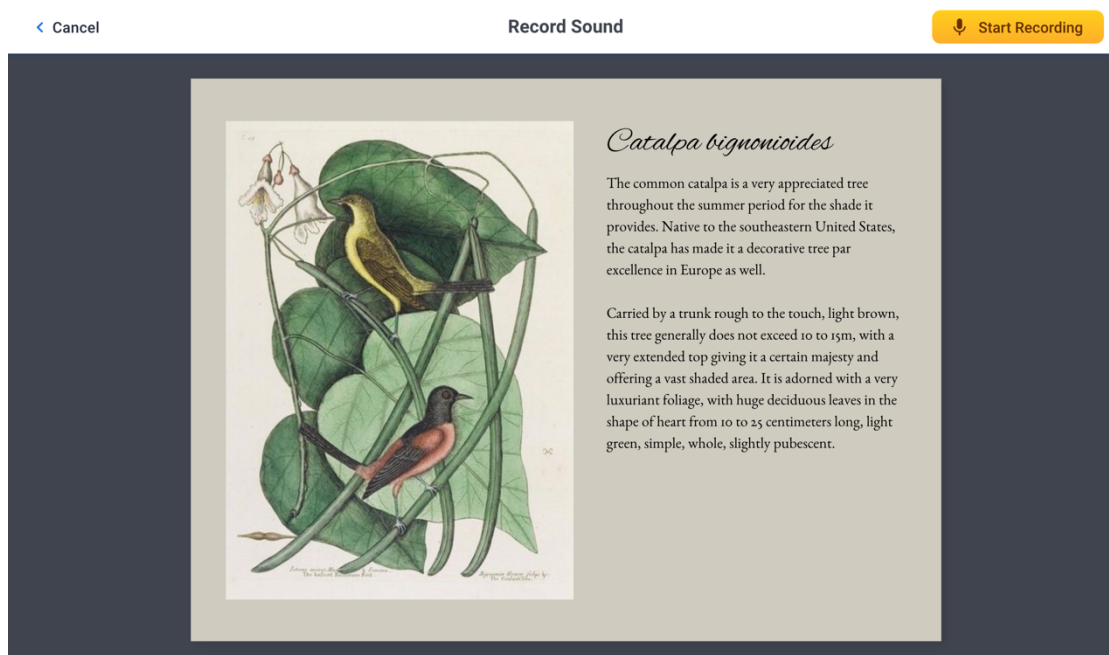
6. Εισάγετε μια ζωντανή φωτογραφία ή ένα βίντεο

Μπορείτε να προσθέσετε μια ζωντανή φωτογραφία ή ένα βίντεο. Απλά πατήστε το + και στη συνέχεια το κουμπί Κάμερα. Θα ανοίξει η κάμερα, επιλέξτε φωτογραφία ή βίντεο και τραβήξτε τη φωτογραφία πριν πατήσετε επικύρωση.

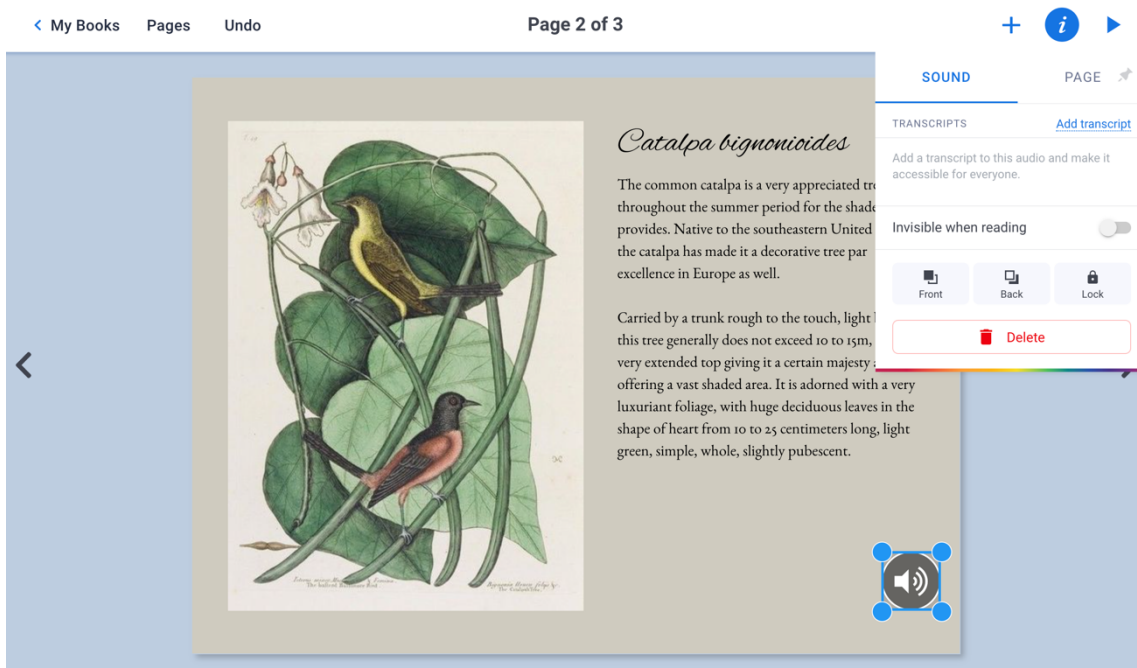
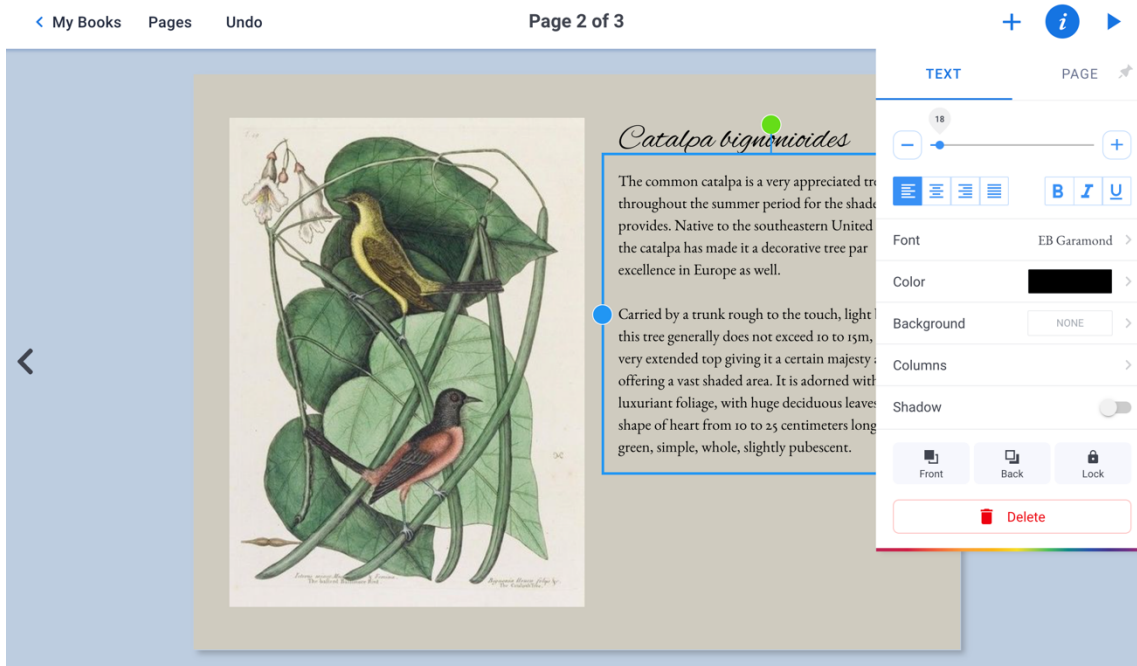


7. Προσθήκη ήχου

Πατώντας το + και στη συνέχεια Record, είναι δυνατό να προσθέσετε έναν ζωντανά ηχογραφημένο ήχο. Για να ξεκινήσετε την εγγραφή, πρέπει να πατήσετε το κόκκινο κουμπί και να μιλήσετε. Για να τη σταματήσετε, πρέπει να πατήσετε ξανά το κόκκινο κουμπί. Μόλις ολοκληρωθεί η ηχογράφιση, μπορείτε να επιλέξετε αν θα την ενσωματώσετε ή όχι στη σύνθεσή σας.



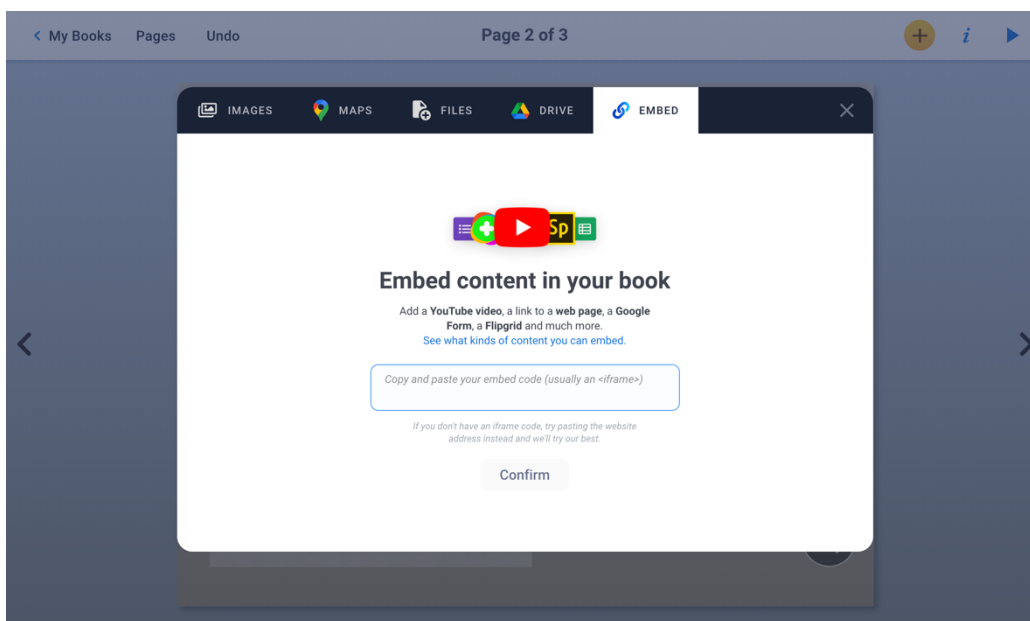
Το εικονίδιο που προκύπτει σας επιτρέπει να αναπαράγετε τον ήχο που είχε προηγουμένως ηχογραφηθεί. Αυτό το εικονίδιο μπορεί να μετακινηθεί. Μπορείτε επίσης να αποφασίσετε να μεγεθύνετε ή να μειώσετε το μέγεθός του χρησιμοποιώντας τους μπλε κύκλους στις γωνίες του.



Μπορείτε επίσης να προσθέσετε ένα αρχείο ήχου από την προσωπική σας βιβλιοθήκη. Πρόκειται για τον ίδιο χειρισμό με την προσθήκη μιας εικόνας. Κάντε κλικ στην επιλογή Εισαγωγή στο μενού + και, στη συνέχεια, στην επιλογή Αρχεία επιλέξτε το αρχείο ήχου.

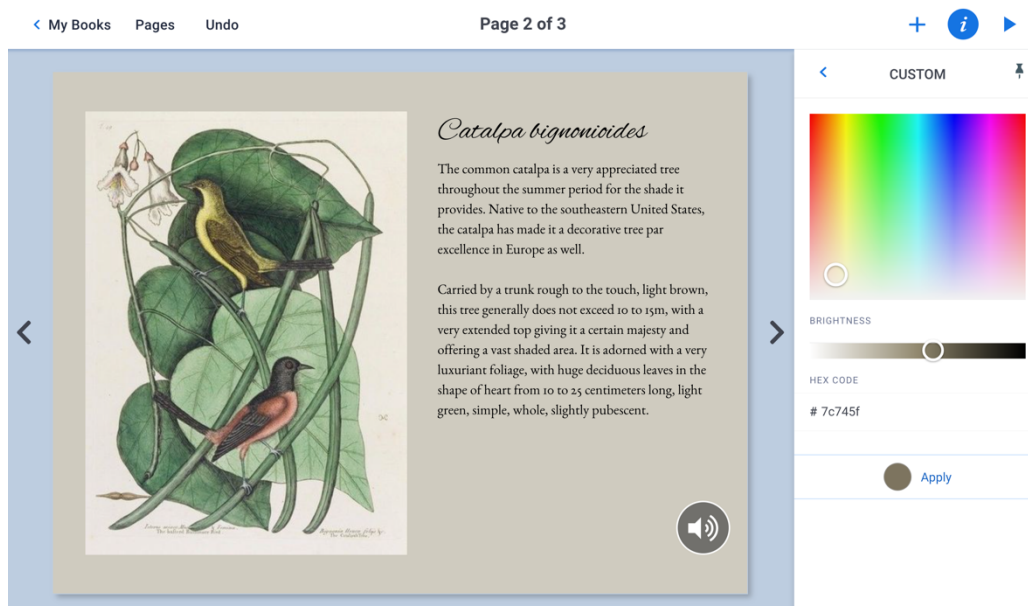
8. Προσθέστε ένα βίντεο

Για να προσθέσετε ένα βίντεο (εδώ από την πλατφόρμα διανομής YouTube) στη σελίδα σας, πρέπει να αντιγράψετε τον σύνδεσμό του `<iframe> </iframe>`. Για να το κάνετε αυτό, όταν βρίσκεστε στη σελίδα του βίντεο στο YouTube, κάντε κλικ στο Share → Embed, και στη συνέχεια αντιγράψτε το σύνδεσμο που αρχίζει με `<iframe...>`. Στη συνέχεια, επικολλήστε αυτόν τον σύνδεσμο στο BookCreator, στην επιλογή Εισαγωγή → + → Ενσωμάτωση.



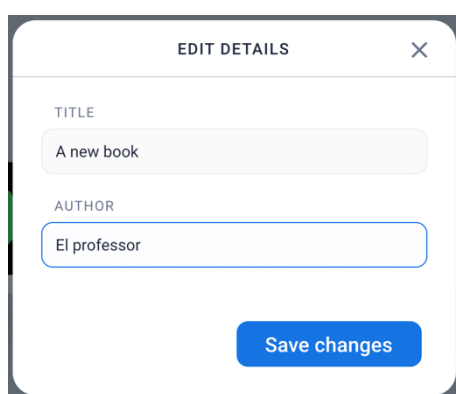
9. Προσθήκη έγχρωμου φόντου

Για να προσθέσετε ένα έγχρωμο φόντο, κάντε κλικ στο i στην επάνω δεξιά γωνία. Κάντε κλικ στο + για να δημιουργήσετε το δικό σας χρώμα.



10. Μετονομάστε το ηλεκτρονικό σας βιβλίο

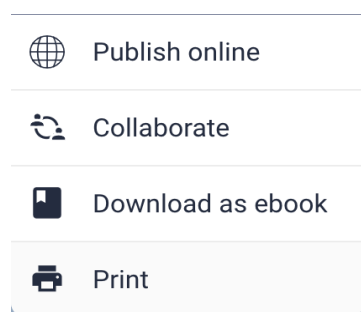
Σας συμβουλεύουμε να εξατομικεύσετε το βιβλίο σας επιλέγοντας έναν τίτλο και έναν συγγραφέα. Για να το κάνετε αυτό, πρέπει να βρίσκεστε στην αρχική σελίδα του Book Creator for Chrome. Και κάντε κλικ στον τρέχοντα τίτλο και συγγραφέα για να τους αλλάξετε. Εκεί μπορείτε επίσης να επιλέξετε να διαγράψετε το βιβλίο σας.



11. Εξαγωγή του ηλεκτρονικού βιβλίου

Το βιβλίο σας αποθηκεύεται αυτόματα στο Book Creator for Chrome. Πατήστε το εικονίδιο που αναπαριστά τρεις συνδεδεμένες τελείες. Στη συνέχεια, πρέπει να επιλέξετε τη μορφή εξαγωγής σας.

- EPUB για δυνατότητα ανάγνωσης απευθείας σε tablet ή υπολογιστή.
- PDF για την ανάγνωσή του σε οποιοδήποτε μέσο.
ΠΡΟΣΟΧΗ, κατά την εξαγωγή με PDF, χάνετε τον ήχο και το βίντεο.
- Δημοσίευση στο διαδίκτυο για να το τοποθετήσετε στους διακομιστές του BoookCreator for Chrome.
Έτσι, το βιβλίο αυτό θα μπορεί να διαβαστεί από οποιονδήποτε διαθέτει υπολογιστή και λογαριασμό στο BoookCreator for Chrome.
- Ή εκτυπώστε το.



12. Ανάγνωση του ηλεκτρονικού βιβλίου

Μπορείτε τώρα να ανοίξετε το ePub σας με μια εφαρμογή ανάγνωσης (eBook Reader, Apple Books για παράδειγμα) ή να αλλάξετε κάποια πράγματα αν η διάταξη δεν σας ταιριάζει. Μπορείτε να επιστρέψετε στο αρχείο ePub σας όσο θέλετε για να το τροποποιήσετε.

Πρακτικά παραδείγματα και έμπνευση

Μερικά παραδείγματα δημιουργιών που έγιναν γύρω από το θέμα των δημιουργικών τεχνών με το λογισμικό Book Creator:

- [Incredible Freedom Machines: The Journey](#)
- [Why can't we be friends](#)



Πρόσθετοι πόροι

- Παρουσίαση βίντεο της ψηφιακής έκδοσης του βιβλίου "Το φανταστικό μου μουσείο" από τον Paul Veigne (στα γαλλικά)
 - <https://www.youtube.com/watch?v=GxIjE7avurY>

- Παράδειγμα ενός βιβλίου τέχνης από το Réunion des Musées Nationaux που μπορείτε να κατεβάσετε δωρεάν, "Η αρκούδα στην προϊστορία" (στα γαλλικά)
 - <https://apps.apple.com/us/app/lours-dans-lart-prehistorique/id1162174034>

- Το βιβλίο "Prosthetic reality" φέρνει την επαυξημένη πραγματικότητα στην τέχνη (στα αγγλικά)
 - <https://youtu.be/eGi7Iq5I9K4>