



## Παιχνίδια τέχνης

### Σκοπός

Στόχος αυτού του πρακτικού φύλλου είναι να παρουσιάσει τρόπους χρήσης διάσημων καλλιτεχνών και των δημιουργιών τους για τη δημιουργία παιχνιδιών που θα βοηθήσουν τα άτομα με αναπηρία να ασχοληθούν και να κατανοήσουν καλύτερα την τέχνη γενικότερα.

Σε αυτό το πρακτικό φύλλο, θα:

- ✓ Ενημερωθείτε για διαδικτυακά εργαλεία για τη δημιουργία διαφόρων παιχνιδιών τέχνης.
- ✓ Τρόπους χρήσης τους για άτομα με αναπηρίες.

### Θα χρειαστείτε:

- ✓ Πρόσβαση στο διαδίκτυο και μια συσκευή με δυνατότητες αποθήκευσης πληροφοριών.
- ✓ Χαρτί και μολύβια/στυλό, κολλητική ταινία, ψαλίδια, χρωματιστά μολύβια.
- ✓ Εκτυπωτή.

### Προκλήσεις και ζητήματα

Η χρήση παιχνιδιών για άτομα με SLD είναι ένας πολύ καλός τρόπος για να τα βοηθήσετε να είναι ενεργά και να συμμετέχουν κατά τη διάρκεια μιας εκπαιδευτικής συνεδρίας. Μελέτες δείχνουν ότι η χρήση παιχνιδιών σε συνδυασμό με τη συνεργασία μεταξύ των μαθητών προσφέρει πολλά οφέλη:

- Η επικοινωνία είναι το πιο προφανές. Τα παιχνίδια βοηθούν στη βελτίωση της γλωσσικής ανάπτυξης, καθώς οι μαθητές ενθαρρύνονται να μιλήσουν.
- Δεξιότητες διαχείρισης συγκρούσεων. Τα παιχνίδια ενθαρρύνουν τους μαθητές να επεξεργάζονται θέματα και να επιλύουν τα ζητήματα μόνοι τους.
- Γνωστικές δεξιότητες. Μπορούν να αναπτύξουν την κριτική σκέψη με διασκεδαστικό τρόπο και να δοκιμάσουν νέες ιδέες.
- Δεξιότητες λήψης αποφάσεων. Οι μαθητές συνεργάζονται για να λάβουν κοινές αποφάσεις. Γνωρίζοντας ότι οι αποφάσεις τους θα επηρεάσουν ολόκληρη την ομάδα και όχι μόνο τους ίδιους.
- Συνεργασία. Τα παιχνίδια ενθαρρύνουν τους μαθητές να συνεργάζονται και να ενθαρρύνουν τους άλλους.

Τα παιχνίδια είναι ένας καλός τρόπος για να αποφύγουν οι μαθητές την πλήξη κατά τη διάρκεια μιας εκπαιδευτικής συνεδρίας όπου είναι απλώς παρατηρητές και δεν έχουν ενεργό ρόλο στη μαθησιακή διαδικασία. Όταν συμμετέχουν μπορούν να απορροφήσουν με καλύτερο τρόπο τις πληροφορίες που τους δίνονται μέσω μιας πιο ενεργητικής προσέγγισης.

Όταν η χρήση μεθόδων που μοιάζουν με παιχνίδια χρησιμοποιείται έναντι των παραδοσιακών μεθόδων μάθησης και εξέτασης (όπως κουίζ και τεστ), ο μαθητής έχει τη δυνατότητα να κατανοήσει καλύτερα τις πληροφορίες που του δίνονται μέσω της εξάσκησης και μπορεί να αυξήσει τις δεξιότητες και τις γνώσεις του μέσω της επανάληψης. Είναι αποδεδειγμένο ότι τα παιχνίδια βοηθούν στη βελτίωση της κατανόησης και της συγκράτησης πληροφοριών.

## Προσαρμογή

Μια τεχνική που χρησιμοποιείται συχνά στα παιχνίδια είναι ο χωρισμός των μαθητών σε μικρές ομάδες. Με αυτόν τον τρόπο μπορούμε να τους βάλουμε να

εργαστούν ως μονάδα, ως ομάδα, προκειμένου να προσπαθήσουν να επιτύχουν έναν συγκεκριμένο στόχο. Αυτός είναι ένας πολύ καλός τρόπος για να δώσουμε στη συνέχεια έναν τρόπο να ακονίσουν τις δεξιότητές τους. Τα παιχνίδια μπορούν να είναι ιδιαίτερα αποτελεσματικά ως προς τη χρήση τους σε θεματικές περιοχές που διαφορετικά θα μπορούσαν να θεωρηθούν αρκετά βαρετές από τους συμμετέχοντες.

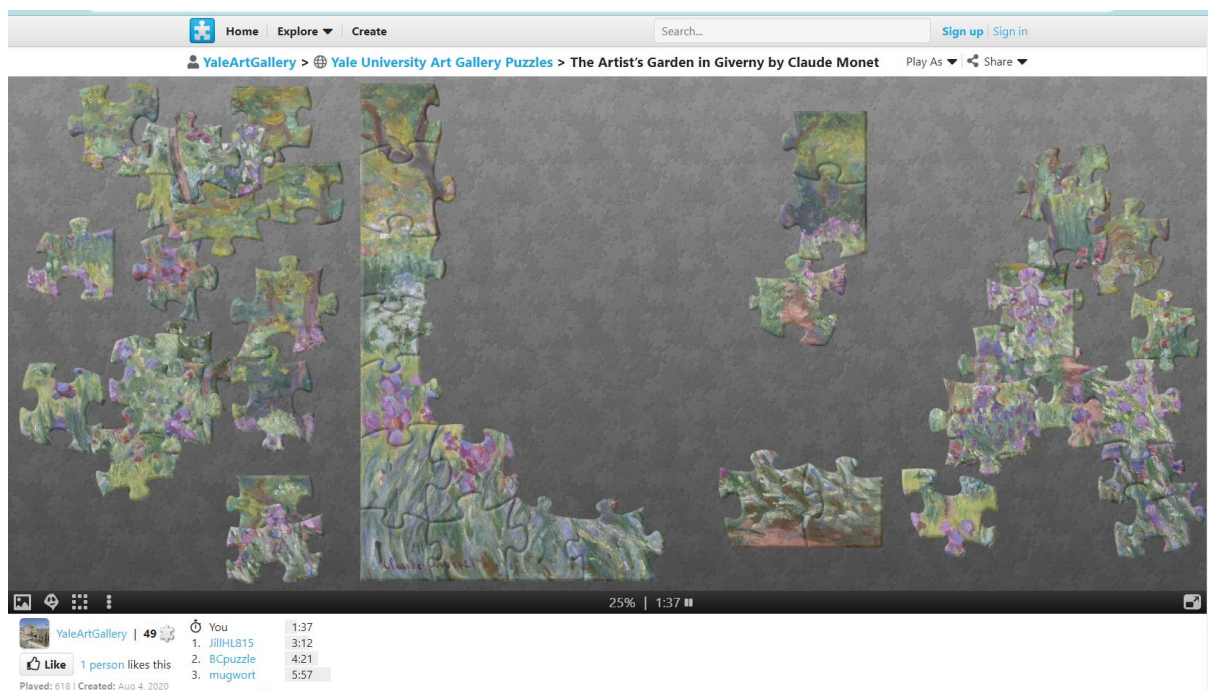
Ένα πολύ διασκεδαστικό παιχνίδι στο οποίο μπορεί να συμμετάσχει μια μικρή ομάδα ή ένας μαθητής μόνος του, είναι το κλασικό παιχνίδι παζλ. Όμως σε αυτή την περίπτωση χρησιμοποιούμε ένα έργο τέχνης ως αντικείμενο του παζλ. Τα παζλ είναι σπουδαία παιχνίδια που βοηθούν στην ενίσχυση των υφιστάμενων συνδέσεων μεταξύ των εγκεφαλικών μας κυττάρων.

Επίσης, αυξάνουν τη δημιουργία νέων σχέσεων. Αυτό, με τη σειρά του, βελτιώνει την πνευματική ταχύτητα και τις διαδικασίες σκέψης. Όταν λύνουμε ένα παζλ, πρέπει να εξετάζουμε διαφορετικά κομμάτια και να καταλαβαίνουμε πού ταιριάζουν μέσα στην ευρύτερη εικόνα.

Το να το κάνουμε αυτό τακτικά βοηθά στη βελτίωση της οπτικοχωρικής μας σκέψης. Όταν προσπαθείτε να λύσετε ένα παζλ μας βοηθά η προσοχή στη λεπτομέρεια είναι ζωτικής σημασίας. Πρέπει να εκπαιδεύσετε τα μάτια σας να διακρίνουν μικρές διαφορές στο χρώμα ή το σχήμα που θα σας βοηθήσουν να ενώσετε τα πάντα.

Υπάρχουν πολλά διαδικτυακά παιχνίδια παζλ που μπορούν να αξιοποιηθούν για μια συνεδρία καλλιτεχνικού παιχνιδιού. Η χρήση θεμάτων τέχνης, όπως διάσημοι πίνακες ζωγραφικής, είναι ένας τρόπος για τους συμμετέχοντες να μάθουν λίγα περισσότερα για το ίδιο το έργο τέχνης. Βρίσκοντας πληροφορίες για τον δημιουργό, την τεχνική που χρησιμοποιήθηκε για τη δημιουργία του πίνακα και πολλά άλλα.

Ένα εξαιρετικό παράδειγμα είναι οι γρίφοι της Γκαλερί Τέχνης του Γέιλ που παρέχονται στο διαδίκτυο, όπως φαίνεται στην εικόνα που ακολουθεί:



Ένα άλλο παράδειγμα είναι οι γρίφοι αναζήτησης λέξεων. Η χρήση παζλ αναζήτησης λέξεων σε ομάδες μαθητών με SLD είναι ένας πολύ καλός τρόπος για τη μάθηση και τη διατήρηση της γνώσης. Οι δραστηριότητες που περιλαμβάνουν σταυρόλεξα και αναζητήσεις λέξεων μπορούν να ενισχύσουν τις δεξιότητες που διδάσκονται κατά την παρέμβαση (π.χ. ορθογραφικά μοτίβα, λεξιλόγιο).

Αυτοί οι γρίφοι δεν πρέπει να είναι χρονομετρημένοι για να κάνουν την εμπειρία του παιχνιδιού πιο άνετη για τους συμμετέχοντες. Τα σταυρόλεξα είναι ένας πολύ καλός τρόπος για την οικοδόμηση ή την ενίσχυση του λεξιλογίου και, πάντα, αυτά θα πρέπει να γίνονται σε ένα επίπεδο όπου ο μαθητής μπορεί να επιτύχει.

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ονόματα καλλιτεχνών ή διάσημα έργα τέχνης όπως θεατρικά έργα ή τίτλους βιβλίων για λέξεις προς αναζήτηση. Υπάρχουν αρκετές διαδικτυακές γεννήτριες που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε και να παράγετε έντυπα αντίγραφα. Και πάλι το να δουλεύουν οι μαθητές σε ομάδες μπορεί να κάνει τη διαφορά στην όλη μαθησιακή εμπειρία, όπως αναφέρθηκε προηγουμένως. Ένα παράδειγμα δίνεται στην εικόνα που ακολουθεί.

Keep the browser edit, link, something, save and don't share it. You need to in you want to make changes to this puzzle.

edit play delete download/print

**Artists** Sample Preview

R	I	H	C	M	P	N	L	O	E	B	Y	V	T
P	T	W	T	I	I	H	L	Q	P	W	M	D	K
A	V	F	Y	C	C	R	A	P	H	A	E	L	L
T	E	N	K	H	A	Q	D	J	J	F	E	K	I
R	R	W	V	E	S	P	M	L	Q	P	S	G	M
D	M	I	A	L	S	R	O	G	P	D	M	F	T
Y	E	R	N	A	O	E	N	A	M	Q	C	C	H
N	E	L	G	N	G	M	E	P	O	D	P	X	D
P	R	I	O	G	Q	B	T	B	E	P	B	Z	A
B	F	Q	G	E	A	R	T	M	A	V	M	Q	V
M	R	F	H	L	N	A	Z	Q	Q	T	E	D	I
U	E	W	Z	O	M	N	P	W	K	D	S	P	N
Z	K	M	M	C	C	D	R	E	N	O	I	R	C
E	Q	U	E	M	D	T	M	I	R	B	M	W	I

VANGOGH  
MONET  
PICASSO  
RENOIR  
DAVINCI  
MICHELANGELO  
RAPHAEL  
REMBRANDT  
VERMEER  
KLIMT

Notes

## Πρακτικά παραδείγματα και έμπνευση

Ας δούμε ένα παράδειγμα δημιουργίας ενός παζλ αναζήτησης λέξεων με τη χρήση του <https://thewordsearch.com/> maker.

Είναι αρκετά εύκολο. Από την αρχική οθόνη μπορείτε να δείτε όλους τους διαθέσιμους γρίφους αναζήτησης λέξεων. Αλλά σε αυτό το σενάριο θα δημιουργήσουμε το δικό μας. Μπορούμε λοιπόν να κάνουμε κλικ στο πάνω μέρος της σελίδας στο κουμπί word search maker. Στην επόμενη οθόνη θα βρούμε κάποιες οδηγίες ως προς τη δημιουργία του παζλ μας.

The **WordSearch**

[Word Search Maker](#)
[More Puzzles](#)
[Search](#)

[Manage existing puzzles here](#)

**Title**

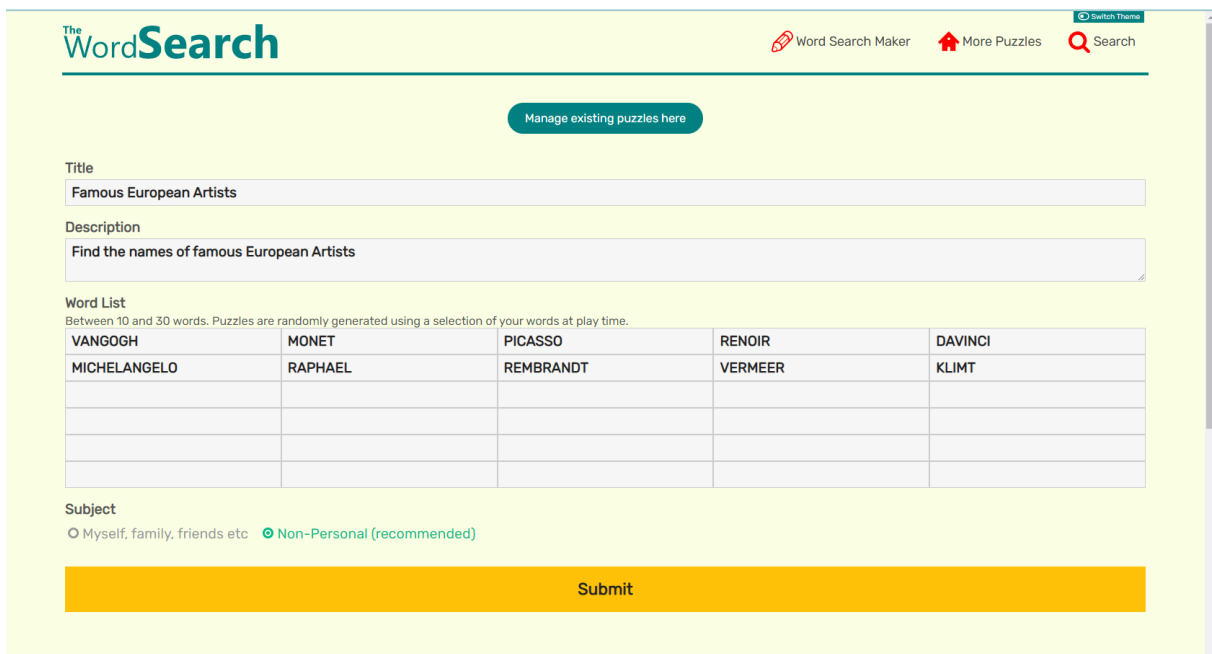
**Description**

**Word List**  
Between 10 and 30 words. Puzzles are randomly generated using a selection of your words at play time.


**Subject**

Myself, family, friends etc
  Non-Personal (recommended)

Πρέπει να συμπληρώσουμε τα πεδία τίτλος και περιγραφή. Αυτά χρησιμοποιούνται ως μια γρήγορη επεξήγηση για τους συμμετέχοντες. Μετά από αυτά τα δύο πεδία υπάρχει ο πίνακας WordList. Μπορούμε να προσθέσουμε 10 έως 30 λέξεις για να δημιουργήσουμε το παζλ μας. Εδώ μπορούμε να συμπληρώσουμε τις λέξεις που αναφέρονται σε καλλιτέχνες, τις καλλιτεχνικές τους δημιουργίες κ.ο.κ. Θα χρησιμοποιήσουμε ονόματα διάσημων καλλιτεχνών, όπως φαίνεται στην παρακάτω εικόνα.



The screenshot shows the 'The WordSearch' website interface. At the top, there is a navigation bar with 'Word Search Maker', 'More Puzzles', and 'Search' buttons. Below the navigation bar, there is a 'Manage existing puzzles here' button. The main form has the following sections:

- Title:** A text input field containing 'Famous European Artists'.
- Description:** A text input field containing 'Find the names of famous European Artists'.
- Word List:** A table with 5 columns and 4 rows. The first row contains the words: VANGOGH, MONET, PICASSO, RENOIR, DAVINCI. The second row contains: MICHELANGELO, RAPHAEL, REMBRANDT, VERMEER, KLIMT. The remaining two rows are empty.
- Subject:** Radio buttons for 'Myself, family, friends etc' and 'Non-Personal (recommended)'. The 'Non-Personal' option is selected.
- Submit:** A large orange button at the bottom of the form.

Όταν συμπληρώσετε τα κελιά που χρειάζεστε επιλέξτε το θέμα που θέλετε και στη συνέχεια πατήστε Υποβολή. Το παζλ τότε δημιουργείται και είναι έτοιμο για να το λύσουν οι μαθητές.

The WordSearch

Word Search Maker More Puzzles Search

### Artists

E	G	I	G	I	A	C	H	L	N	E	C
O	L	E	G	N	A	L	E	H	C	I	M
O	N	D	R	V	P	I	O	T	T	E	V
N	H	T	R	L	E	I	N	R	I	O	L
R	D	T	H	I	V	R	C	D	N	I	R
R	I	M	G	E	E	T	M	A	H	M	N
A	V	A	N	G	O	G	H	E	S	A	E
S	P	R	E	R	R	R	M	T	E	S	A
N	H	A	M	G	G	O	E	O	H	R	O
T	V	P	R	C	N	R	K	L	I	M	T
E	R	H	R	E	M	B	R	A	N	D	T
L	R	A	T	R	I	O	N	E	R	L	A
M	H	E	M	D	L	O	M	E	S	I	E
D	V	L	D	T	D	A	V	I	N	C	I

VANGOGH  
MONET  
PICASSO  
RENDR  
DAVINCI  
MICHELANGELO  
RAPHAEL  
REMBRANDT  
VERMEER  
KLIMT

Download / Print Puzzle Puzzle Settings Game Theme Report a bug

Μπορείτε να κατεβάσετε το παζλ ώστε να δημιουργήσετε ένα έντυπο αντίγραφο και μπορείτε επίσης να αλλάξετε τις ρυθμίσεις. Μπορείτε να αλλάξετε διάφορες ρυθμίσεις για να κάνετε το παζλ λίγο πιο δύσκολο ή πιο εύκολο για τους συμμετέχοντες.

The WordSearch

Word Search Maker More Puzzles Search

### Artists

**SOUNDS**  On

**GAME FONT** Rubik

**GAME FONT SIZE** Normal Applies to the letter grid

**USE BOLD FONT**  On

**USE LOWERCASE LETTERS**  Off

**DISPLAY GRID LINES**  On Does not apply to hex grids

**WORD SELECTION METHOD** Drag Drag: Selects words in grid by dragging across the hidden word. Tap: Selects words by tapping the first and last letters in the grid.

**KIDS MODE**  Off Extra letters will not be added to the game grid making it easier to find the words.

**ALLOW REVERSE WORDS**  On When ON, words can appear in grid in reverse, either Right->Left or Bottom->Top.

**ALLOW DIAGONAL WORDS**  On When ON, words can appear diagonally in the grid. If reverse setting above is also on, then words may appear diagonally reversed.

**ALLOW HINTS**

Download / Print Puzzle Puzzle Settings Game Theme Report a bug





Υπάρχει επίσης μια καλή συμβουλή για την ηλεκτρονική έκδοση, ότι αν κάνετε κλικ σε μια λέξη από τη λίστα στα δεξιά, τότε το πρώτο γράμμα θα επισημανθεί, ώστε να είναι πιο εύκολο για τους συμμετέχοντες να εντοπίσουν το υπόλοιπο της λέξης.

### Πρόσθετοι πόροι

<https://thewordsearch.com/>

<https://puzzel.org/>

<https://www.jigsawplanet.com/YaleArtGallery/yale-university-art-gallery-puzzles>

<https://www.dailyjigsawpuzzles.net/famous-paintings-jigsaws/>

<https://www.artgallery.nsw.gov.au/members/for-members/online/online-puzzles/>

