

СЪЗДАВАНЕ НА ВИРТУАЛНА ИЗЛОЖБА

Основна цел

Целта на този работен лист е да представи няколко примера за виртуални изложби и как да използвате софтуера FrameVR за проектиране на цифрови изложби с вашите обучаеми по време на вашите художествени семинари.

В този практически лист вие ще:

- ✓ откриете творения от виртуални изложби,
- ✓ научите как да използвате софтуера FrameVR
- ✓ използвате знанията си за софтуера, за да създадете дигитална изложба с вашите обучаеми.

От какво имане нужда:

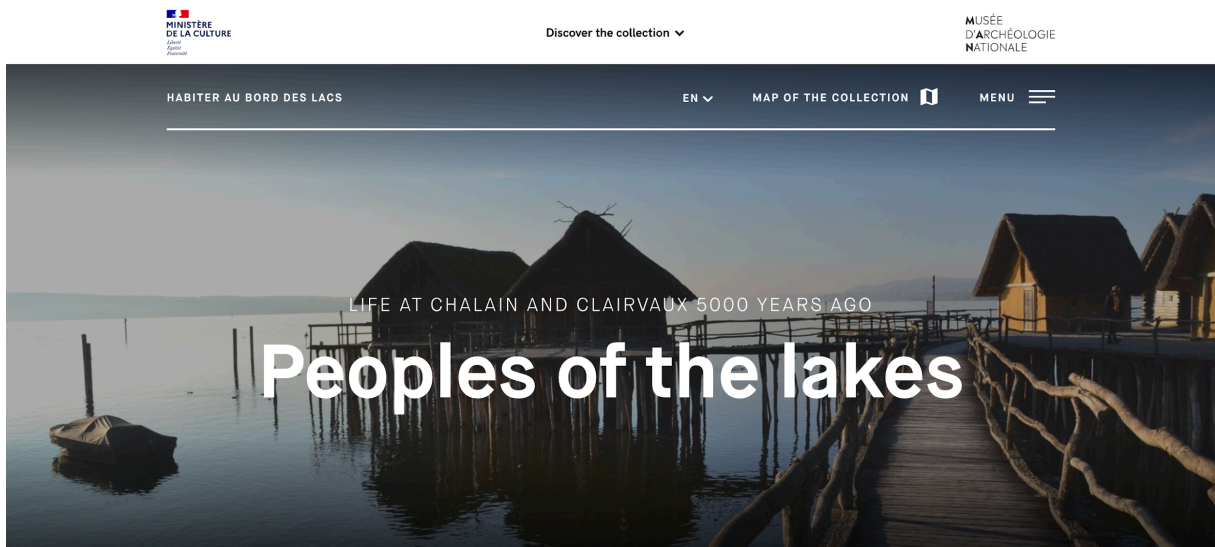
- ✓ компютър с достъп до интернет и имейл адрес за създаване на акаунт в платформата FrameVR
- ✓ софтуер за текстообработка (Microsoft Word, Libre Office...)
- ✓ съдържание, използвано за дигиталната изложба (текст, изображение, звук, видео и др.)

Предизвикателства и условия

Виртуалната изложба се използва все по-често от музеи, културни организации и художници, които желаят да разпространят своите произведения. Средствата и технологиите, които напредват с бързи темпове, позволяват развитието на концепцията за виртуални изложби. Виртуалните обиколки позволяват да се разглеждат музеи, да се движите в свободното си време от една стая в друга и да увеличавате мащаба на произведение, което е изложено, за да се възползвате от текстово или устно обяснение. Предоставянето на контекстуално съдържание следва

европейските подходи за обогатено културно съдържание. Има много възможности за посещение на изложби по виртуален начин.

Добър пример е центърът Помпиду и изложбата за [виртуална реалност на творчеството на Миро](#) или [École du Louvre, който предлага близо 400 виртуални изложби, разделени в 20 теми.](#)



Виртуалната изложба изисква същите изследователски стъпки като традиционната изложба: определяне на цели, избор на тема, изследване на елементи и документи, представянето им в исторически/географски/социален контекст, насочване към публика и

осигуряване на комуникация, за да се популяризира изложбата и да се направи така, че Интернет потребителите да я открият.

Педагогиката, прилагана чрез създаването на виртуални галерии, подканва учащите да се включат. Обучаемият може да наблюдава и експериментира, докато става създател на виртуална изложба. Те участват в проект, като черпят от собствената си вселена и от своите представи, подхранвани от множество неподвижни или движещи се изображения. В това място на експериментиране, произведението на изкуството не е поставено на разстояние, а приканва към размисъл и постепенно развива в обучаемия самостоятелност в изкуството. Не става въпрос за свързване на практиката с период или произведение, а за създаване на връзки между произведения и култури, за да се обогати гледната точка и процеса на създаване в изкуството. Много онлайн инструменти позволяват на човек да създаде собствена виртуална изложба. Такъв е случаят с Google Art Project, който позволява групи от картини от определена школа, художник или специфична емоция в предложения панел от произведения без да е нужно заплащане. Можем да споменем FrameVR, както пример за пространство за сътрудничество, което позволява на хората да работят заедно по един и същи проект. Чат и аудио комуникацията позволяват синхронизирана работа и правят изживяването още по-интерактивно. Приложението ви позволява да си работите с размерите и да препозиционирате импортираните произведения (изображения, снимки, PDF файлове, видеоклипове, 3D модели или 360° снимки) по желание.

Адаптация

1. Подготовка

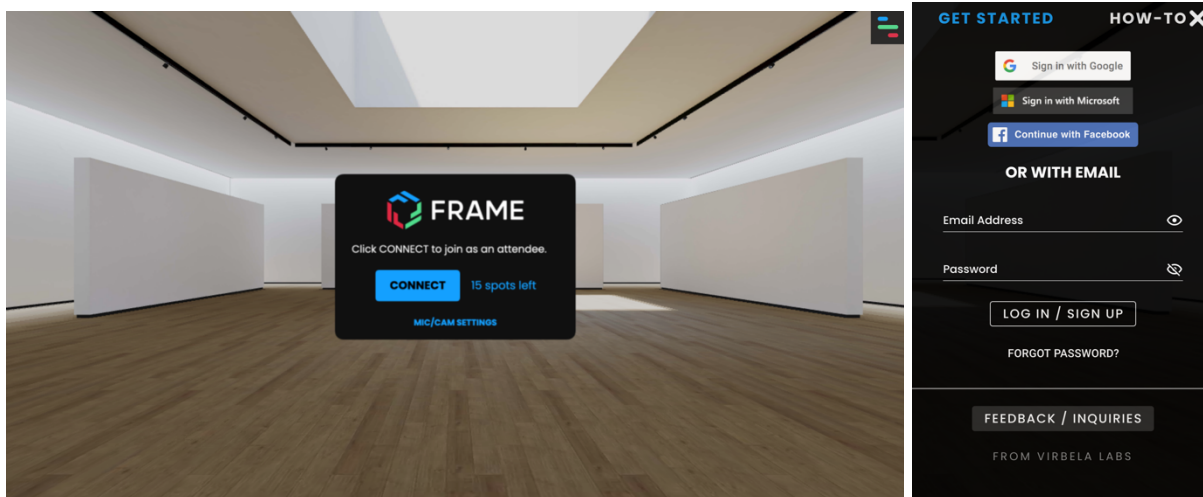
За да използвате този софтуер, препоръчваме ви вече да сте подготвили предварително съдържанието, което ще ползвате (текст, изображение, звук) в отделна папка. Всяко съдържание трябва да бъде правилно преименувано (изображение1, изображение2 и т.н.). По отношение на конкретното съдържание, което искате да използвате за вашата изложба, можете да избирате произведения на изкуството от европейски бази данни (напр. EUROPEANA Collections), да правите снимки на графични продукции на обучаеми и т.н.

Моля, обърнете внимание, че софтуерът FrameVR ви позволява само да интегрирате медийно съдържание (изображение, звук, видео и т.н.). За да добавите текстове (като етикети), ви съветваме да ги напишете предварително в текстообработваща програма (Microsoft Word, Libre Office, Pages и др.), да ги форматирате по ваше желание и да направите екранна снимка за всеки текст. Не забравяйте да зададете



текст към всяко изображение, за да го свържете със съответното изображение.

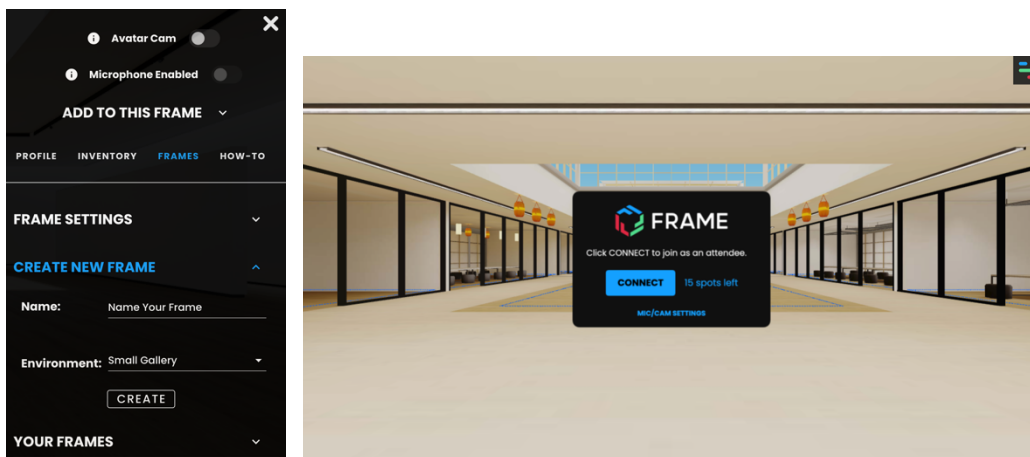
След това отидете на [този линк](#) и създайте акаунт. Можете също да попълните информацията, която ще се появи в профила ви.



2. Създаване и управление на изложба

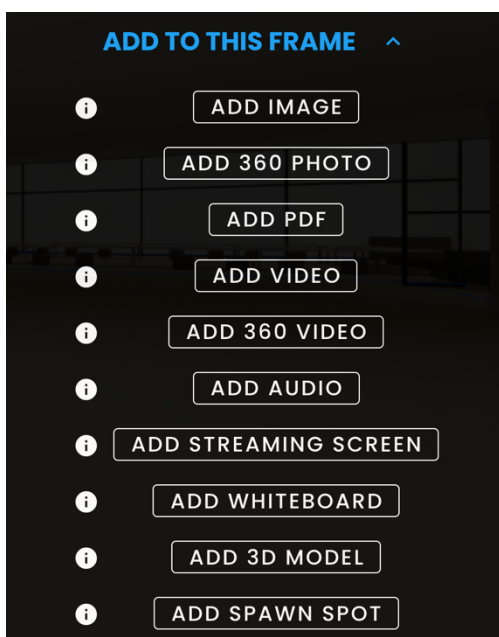
За да създадете изложба, щракнете върху иконата „Frame“ в горния десен ъгъл. След това щракнете върху „Frame“. С щракване върху „Вашите рамки“ имате достъп до вашите стари, вече създадени изложби. Когато щракнете върху „Frame“, трябва да попълните полето „Име на вашата рамка“ с името, което искате да дадете на вашата изложба. Можете също така да изберете местоположението на изложбата си от опциите, предложени в полето „Околна среда“. Кликнете върху „Създаване“, за да създадете своята изложба. А за достъп до вашата изложба щракнете върху „Свързване“.

Внимание: За да се свържете със с думи е важно микрофонът да е активен. За да проверите това, можете да щракнете върху малката ключалка в горната част на адреса на уебсайта и да погледнете дали пише „Разрешаване“ до Micro. Ако не е, просто го сменете.

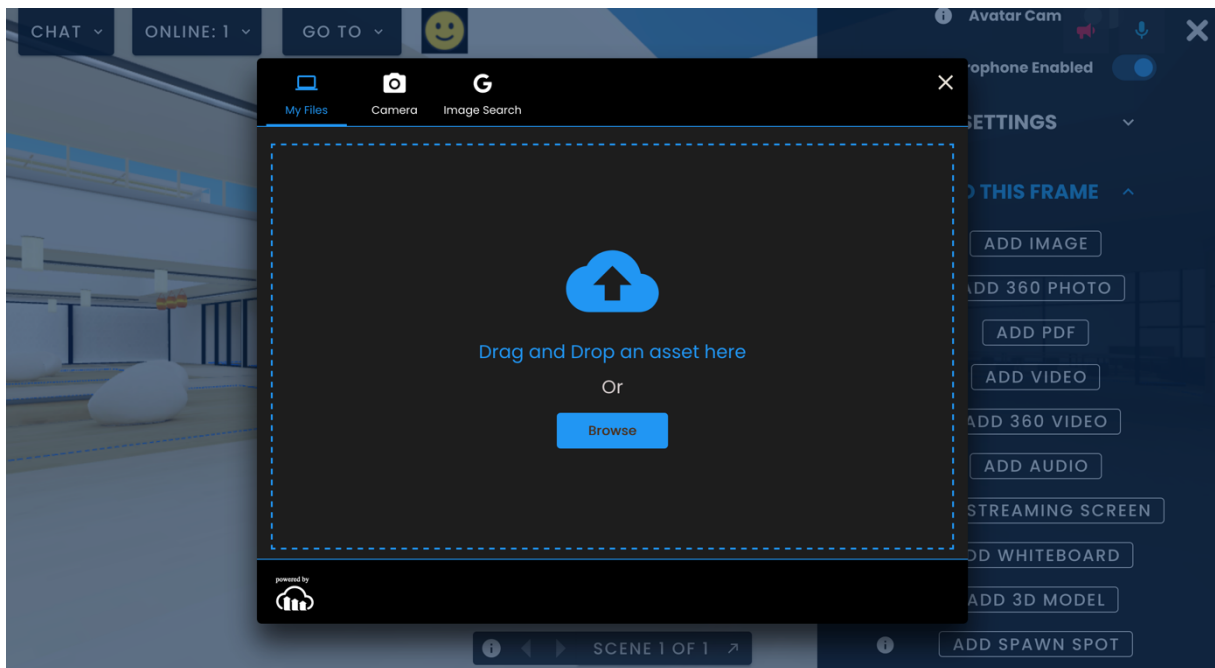


3. Добавяне на изображение или медия

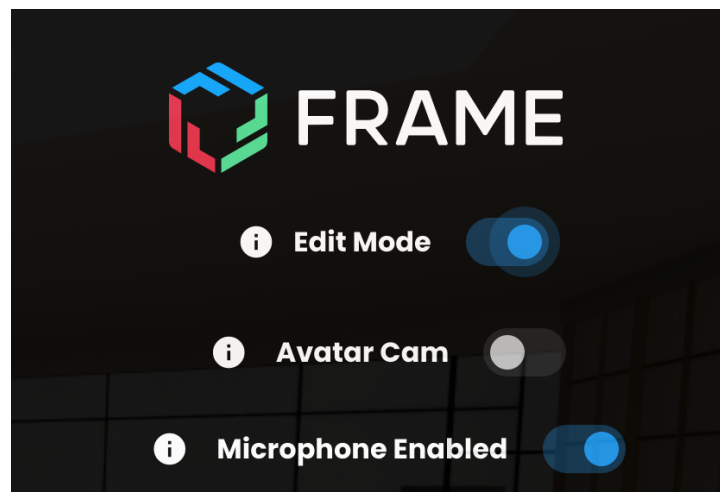
За да добавите елементи към вашата виртуална стая, трябва да кликнете върху заглавието горе вдясно, след което щракнете върху „Добавяне към тази рамка“. Появяват се предложения с различни елементи: изображение, 360 снимки, PDF, видеоклипове, 3D обекти и др., от които просто трябва да изберете.



Като щракнете върху „Добавяне на изображение“, се отваря диалогов прозорец. Предлага ви да изтеглите изображение директно от вашия компютър, да вземете такова от уеб камерата или да потърсите изображение в интернет (Google). След това просто трябва да изберете изображението и да кликнете върху „Качване“.



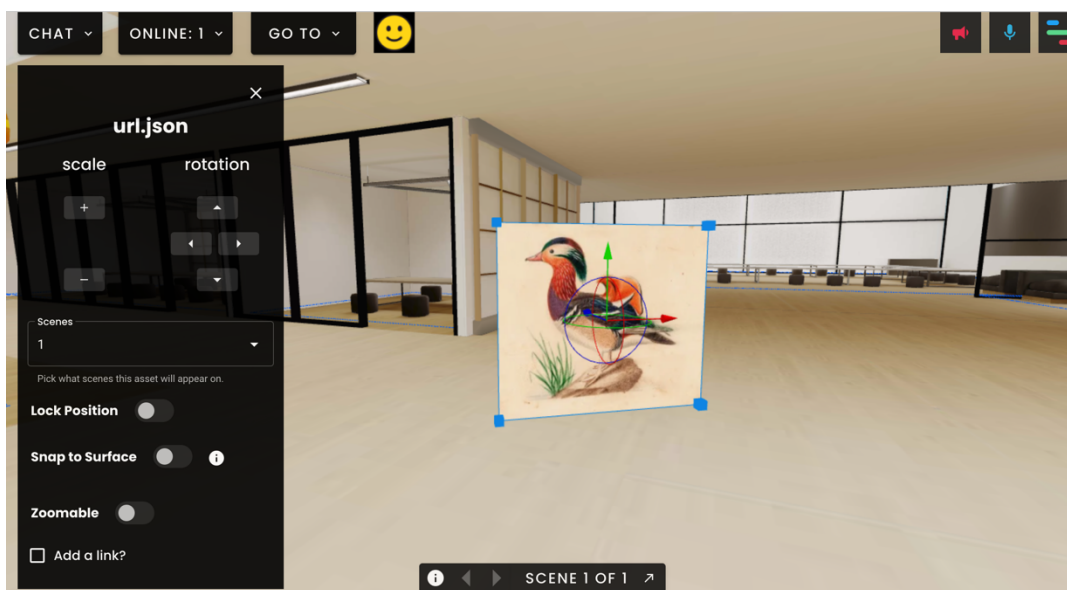
След това изображението ще се появи във виртуалната стая. За да преместите изображението, трябва да е активирано менюто за редактиране. За да направите това, погледнете в дясната колона и щракнете върху „Режим на редактиране“.



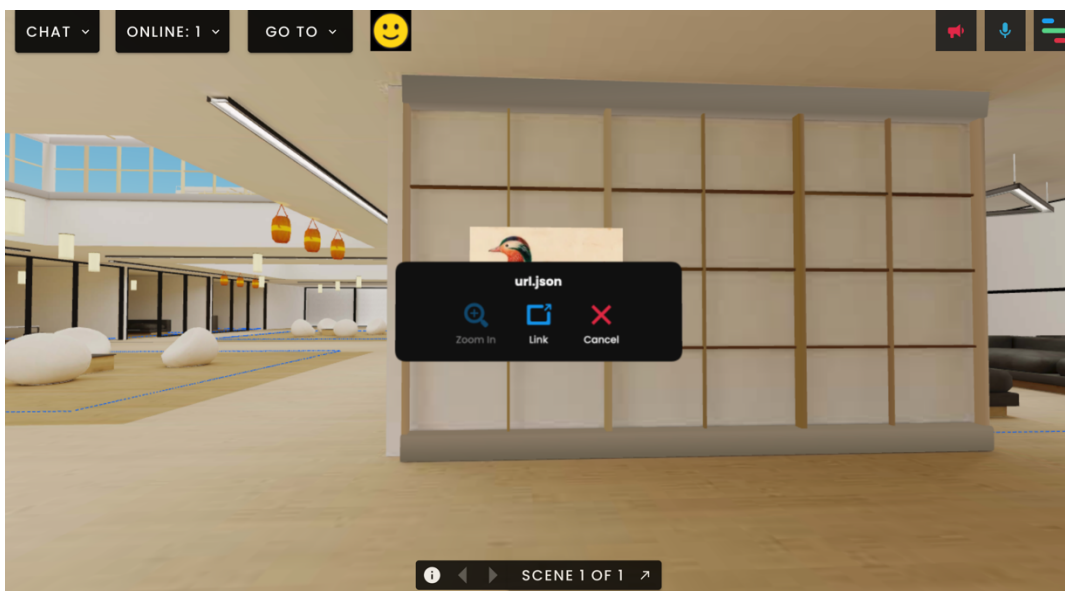
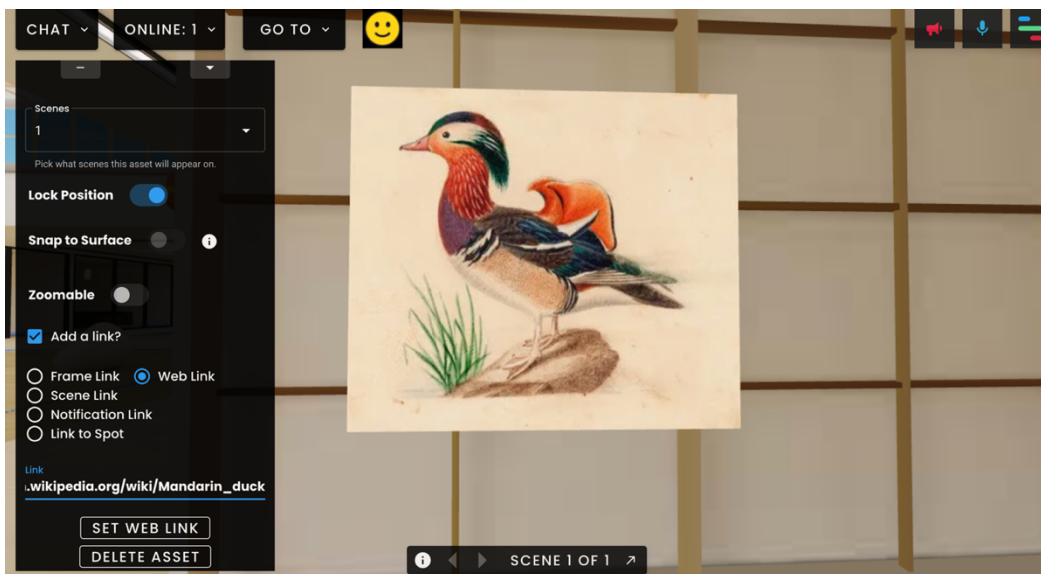
След като това е активирано, можете да преместите изображението. За да направите това, трябва да задържите изображението с мишката и да използвате стрелките за посока. Можете да промените наклона на изображението и да го адаптирате към мястото, където искате да го поставите, като щракнете върху стрелките за посока (зелена, синя,

червена). За да фиксирате изображението си на стената, щракнете върху „Заклучване на позиция“ в менюто отляво.

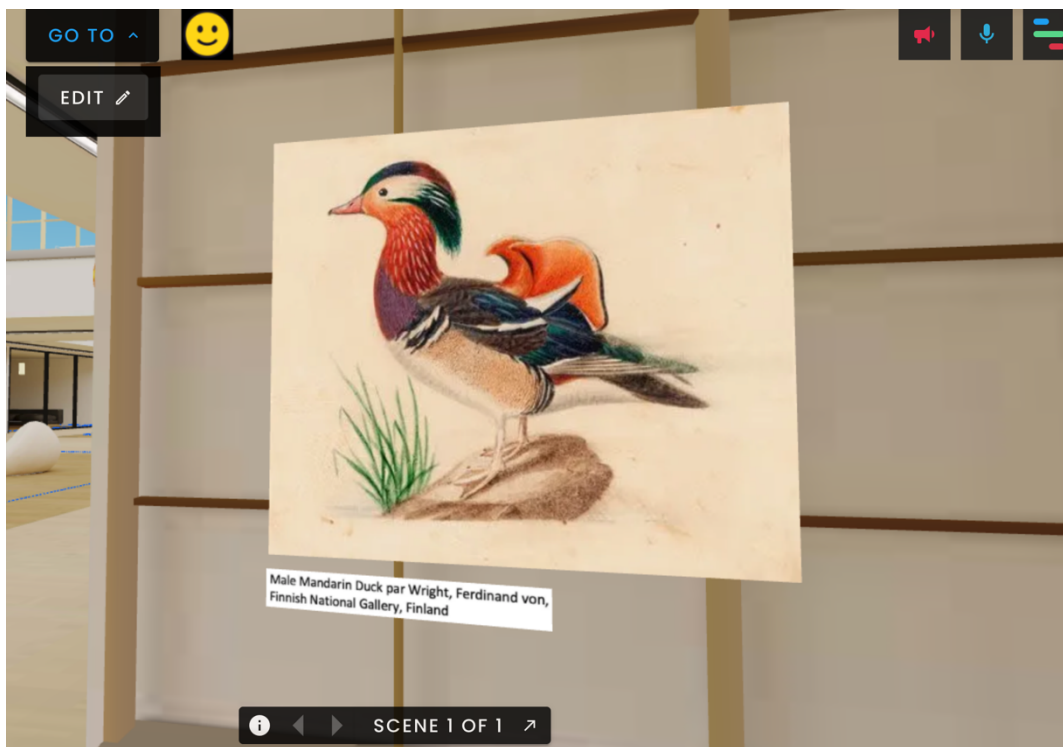
За да го увеличите, можете да щракнете върху него. Когато щракнете върху изображението, се отваря нов диалогов прозорец. Можете да промените размера, като щракнете върху + (за увеличаване) или - (за намаляване). За да промените размера на изображението, можете също да щракнете върху сините квадратчета, които го заобикалят, и да ги преместите нагоре или надолу. Можете също да промените посоката на въртене, като щракнете върху стрелките.



Можете да добавите връзка към това изображение, като поставите отметка в „Добавяне на връзка“ Може да бъде връзка към уебсайт или видеоклип. След като връзката бъде добавена, трябва само да кликнете върху „Задаване на уеб връзка“, за да я активирате. За да тествате какво сте направили, трябва да деактивирате менюто за редактиране. За да направите това, можете да щракнете върху горния десен ъгъл и да деактивирате „режим на редактиране“. Сега, ако щракнете върху вашето изображение, ще се отвори диалогов прозорец и ще ви предложи връзка, върху която можете да щракнете.



За да добавите други елементи като видео, звук, 3D изображения, процесът е същият.



4. Експортиране на изложбата

За да споделите изложбата си, просто копирайте връзката към рамката, която се създава при създаването на проекта.

Практически примери и вдъхновение

Пример, направен със софтуера FrameVR:

- [Изложба Rapetassage](#)

Тази виртуална изложба смесва физическата форма, която очакваме от изложба в реалния живот, с виртуално поставяне и допълнителни функционалности. Можем да видим цялата изложба само с помощта на клавишите със стрелки на нашата клавиатура. Не само това: 15 души могат да видят изложбата наведнъж, което създава впечатлението, че сме на истинско събитие. Чат опцията дава възможност да обменяте мнения с други участници в това виртуално преживяване. Може да вдъхнови участниците да създадат своя собствена виртуална изложба.

Допълнителни източници

- Видео, представящо възможностите на софтуера Frame VX чрез посещение на виртуална изложба.
<https://www.youtube.com/watch?v=JxHPQcXf7AQ>
- Пример за изложба, създадена от потребител на тема експресионистични картини на Карлос Монтейро.



https://www.youtube.com/watch?v=OVDM4S1O_5E

- Пример за изложение FOAM

https://talent.foam.org/?gclid=CjwKCAiAm7OMBhAQEiwArvGi3Pt2-1LtYeG9WbQEep9ZkNiVjR6zhW59Cpk5iKmw3fjoJb_87s9tynBoCbVsQAvD_BwE

- Artsteps, платформа, която ви позволява да създавате свои виртуални изложби

<https://www.artsteps.com/>